

# Домашние правила

## по увеличению уровня персонажа

Авторы: Ar{t}es [artemace@mail.ru](mailto:artemace@mail.ru) Lloth [abyss.priestess@rambler.ru](mailto:abyss.priestess@rambler.ru)

### Таблица стоимости повышения ранга умения

Каждый персонаж может обучить другого новым умениям или повысить мастерство. Однако обучение занимает некоторое время, зависящее от глубины познаваемых талантов. Каждый учитель имеет свой предел знаний, поэтому, чтобы лучше изучить умения, необходимо постоянно находить более опытных и знающих мастеров своего дела. Оплата, указанная в таблице, взимается за повышение каждого ранга умения.

*Например, Миали - персонаж 2-го уровня. Ее нынешний ранг умения равен 4, но она хочет увеличить его до 5. Для этого она ищет в городе НПЦ или просит друзей, обладающих 5-ю и выше рангами в необходимом умении, и просит его углубить ее знания. Если НПЦ соглашается, то Миали платит необходимую сумму и тратит на обучение некоторое время.*

Название умения	Стоимость 1-5 ранга	Стоимость 5-10 ранга	Стоимость выше 10 ранга	Пример учителя
Выступление	5 зм	10 зм	25 зм	Актерские курсы
Гримировка	5 зм	10 зм	25 зм	
Баланс	5 зм	10 зм	25 зм	
Ловкость Рук	5 зм	10 зм	25 зм	
Кульбиты	5 зм	10 зм	25 зм	
Мастерство побега	5 зм	10 зм	25 зм	
Чувство Мотива	7 зм	15 зм	35 зм	
Лазание	5 зм	10 зм	25 зм	Школа боевых искусств
Верховая езда	50 зм	125 зм	225 зм	
Прыжки	5 зм	10 зм	25 зм	
Плавание	5 зм	10 зм	25 зм	
Использование веревки	5 зм	10 зм	25 зм	
Запугивание	5 зм	10 зм	25 зм	
Кульбиты	5 зм	10 зм	25 зм	
Взлом	15 зм	25 зм	50 зм	Местный Вор
Бесшумность	10 зм	17 зм	35 зм	
Блеф	10 зм	17 зм	35 зм	
Блокировка устройств	15 зм	25 зм	50 зм	
Ловкость Рук	15 зм	30 зм	50 зм	
Использование веревки	5 зм	10 зм	25 зм	
Подделка	50 зм	75 зм	100 зм	
Мастерство побега	5 зм	10 зм	25 зм	
Оценка	15 зм	30 зм	50 зм	
Слух	5 зм	10 зм	25 зм	
Поиск	5 зм	10 зм	25 зм	
Сбор информации	7 зм	15 зм	35 зм	
Скрытность	5 зм	10 зм	25 зм	
Чувство Мотива	7 зм	15 зм	30 зм	
Дипломатия	7 зм	15 зм	35 зм	Дипломат, дворянин

Знание (двор и знать)	50 зм	100 зм	150 зм	
Сбор информации	7 зм	15 зм	35 зм	
Чувство Мотива	7 зм	15 зм	35 зм	
запугивание	3 зм	7 зм	10 зм	Местный вышибала
Знание (архитектура)	50 зм	100 зм	150 зм	Архитектор
Знание (география)	50 зм	100 зм	150 зм	Учитель, Местный ученый или мудрец
Знание (история)	10 зм	17 зм	35 зм	
Расшифровка языки	50 зм	100 зм	300 зм	
	100 зм			
Знание (магия)	150 зм	500 зм	1000 зм	Местный волшебник
Колдовство	300 зм	500 зм	750 зм	
Использование магических устройств	300 зм	400 зм	500 зм	
Концентрация	10 зм	17 зм	35 зм	
Расшифровка	50 зм	100 зм	300 зм	
Знание (религия)	50 зм	100 зм	250 зм	Местный жрец
Концентрация	7 зм	15 зм	35 зм	
Дипломатия	7 зм	15 зм	35 зм	
Лечение	15 зм	25 зм	50 зм	
Знание (история)	50 зм	100 зм	250 зм	
Знание (планы)	150 зм	500 зм	1000 зм	
языки	15 зм	25 зм	50 зм	Известный путешественник, авантюрист
Знание (география)	50 зм	100 зм	250 зм	
Знание (подземелья)	100 зм	250 зм	500 зм	
Выживание	5 зм	10 зм	25 зм	Местный проводник, отшельник, рейнджер или друид
Внимательность	5 зм	10 зм	25 зм	
Слух	5 зм	10 зм	25 зм	
Приручение животных	5 зм	10 зм	25 зм	
Знание (природа)	50 зм	100 зм	250 зм	
Скрытность	5 зм	10 зм	25 зм	
Оценка	5 зм	10 зм	25 зм	Местный ростовщик
Профессия	25 зм	50 зм	100 зм	Представитель этой профессии
Ремесло	15 зм	35 зм	75 зм	Местный мастерской
Лечение	15 зм	25 зм	50 зм	Местный лекарь, травник или медик
	Минимальный уровень учителя 2	Минимальный уровень учителя 7	Минимальный уровень учителя 12	
Время обучения	10 дней	30 дней	60 дней	

## Таблица стоимости приобретения навыков

Для удобства все навыки, описанные в Руководстве Игрока, разделены на группы по специализации. Каждому навыку может обучить любой НПЦ или даже герои, которые обладают этим приемом. Если один игрок попросит обучить другого игрока некоторому навыку, то стоимость обучения можно снизить, убрав примерно 1\5 часть указанной стоимости, которая идет на оплату учителя, но остальную сумму все равно придется потратить на необходимый тренировочный инвентарь и принадлежности.

*Например, Тордек недавно видел, как могучий воин лихо орудовал двуручным мечом, разрубая противников вокруг себя. Тордек решил попросить его обучить его навыку «Рассечение». Воин согласился обучать героя, но попросил плату. В течение недели мужчины тренировались в старом сарае, разрубая набитые соломой манекены. Когда Тордек понял принцип нанесения рассекающего удара, его учитель сказал, что дальше молодому герою нужно лишь почаще тренироваться. В дальнейшем отправившись в приключение со своими друзьями, Тордек не раз бился с гоблинами и орками и после некоторого времени полностью овладел приемом.*

<b>Боевые</b>		
В стоимость обучения боевыми навыками входят расходы на оборудование тренировочной комнаты, оплаты работы учителя, необходимые реквизиты в виде тренировочного оружия и манекенов.		
Обучение происходит в два этапа. Первый этап занимает неделю, за которую учитель показывает основы нового приема и дает небольшую практику. После этого наступает второй этап – самостоятельного оттачивания навыка. Необходимое время самостоятельных тренировок указано в таблице. Не запрещается тренировать навыки в приключениях. Некоторые навыки, отмеченные * требуют постоянного обучения с инструктором, и на указанное время ученик должен посвятить всего себя тренировкам.		
Название навыка	Стоимость, зм	время обучения, месяц
Блокирование	200	1
Веерная Атака*	400	3
Улучшенное Обезоруживание	150	1\3
Улучшенный Финт	150	1\3
Улучшенная подсечка	150	1\3
Боевые Рефлексы	175	1
Бой вслепую*	400	3
Бой двумя руками	250	1
Улучшенный Бой двумя руками*	400	3
Оборона двумя руками	175	1
Мастерство Боя двумя руками*	400	3
Быстрая Перезарядка	50	1\5
Верховой бой	300	3
Верховая стрельба	350	1
Верховой прорыв	350	1
Вдохновенная Атака	350	1
Затапывание	350	1
Владение Воинским Оружием	100	1
Владение Простым Оружием	50	1
Владение Экзотическим	200	1

<b>Оружием*</b>		
Владение щитами	50	1
Владение легкими доспехами	50	1\3
Владение средними доспехами	75	1\3
Владение тяжелыми доспехами	100	1
Владение ростовым щитом	75	1\3
Улучшенный удар щитом	150	1\3
Выстрел в упор	50	1\2
Дальняя стрельба	100	1\2
Повторный выстрел	250	2\3
Множественный выстрел	400	1
Стрельба на ходу	300	2\3
Точный выстрел	100	1\2
Улучшенный точный выстрел*	400	1
Выхватывание оружия	50	1\3
Фокус на оружии	50	1\3
Улучшенный фокус	100	1\3
Специализация*	300	1
Улучшенная Специализация	400	1
Мощная Атака	100	2\3
Рассечение	100	2\3
Великое Рассечение	150	2\3
Улучшенный раскол	150	1\3
Улучшенное сбивание	150	1\3
Улучшенный напор	150	1\3
Оглушающий кулак	150	3
Уклонение	50	1\3
Подвижность	100	1\3
Атака на ходу	200	2\3
Улучшенный безоружный удар	100	1
Улучшенный захват	150	1\3
Отражение стрел*	200	1
Ловля стрел*	400	1
Улучшенный критический удар	400	1
Фехтование	250	1

## Магические

В стоимость обучения магических наук входит оплата самого обучения, а также редкие компоненты, помещение для практики, чернила, бумага, свечи, свитки. В отличие от всех других навыков, магические требуют полной сосредоточенности и постоянного наблюдения учителя. Научиться этим навыкам в приключении нельзя.

Название навыка	Стоимость, зм	время обучения, месяц
Боевое Колдовство	400	1
Улучшенный Вызов	1000	1
Закливание без материалов	1000	1
Проникающее заклинание	2000	2
Улучшенное проникающее	4000	4
Склонность к магии	2000	2
Совершенное владение заклинанием	4000	4
Талант к магической школе	2000	2
Мастерство магической школы	4000	4
Улучшенное Контрзакливание	2000	2
Создание волшебного оружия и доспехов	5000	5
Создание чудесных предметов	5000	5
Создание волшебных палочек	5000	5
Создание жезлов	7000	5
Создание посохов	10000	5
Создание колец	7000	5
Создание свитков	2000	1
Создание зелий	2000	2
Усиленное заклинание	4000	4
Продленное заклинание	4000	4
Расширенное заклинание	2000	2
Безмолвное заклинание	4000	4
Неподвижное заклинание	4000	4
Оптимизированное заклинание	4000	4
Увеличение дальности заклинание	2000	2
Ускоренное заклинание	4000	4
Повышение заклинания	2000	2

## Божественные

Вы оплачиваете доступ в храмовую библиотеку, где вы находите книги о житие святых. В своих приключениях вы пытаетесь повторить их подвиги

Название навыка	Стоимость, зм	время обучения, месяц
Дополнительное изгнание	1000	1

Улучшенное изгнание	1000	1
Природное заклинание	1000	1

## Развитие тела

Данная группа навыков не требует обучения. Каждый герой, посвятивший не менее полугода совершенствованию своих физических данных.

Акробат	-	-
Атлет	-	-
Бдительность	-	-
Бегун	-	-
Выживание	-	-
Гибкость	-	-
Здоровяк	-	-
Крепкое тело	-	-
Живучесть	-	-
Повышенная стойкость	-	-
Молниеносные рефлексы	-	-
Железная воля	-	-
Понимание животных	-	-
Самообеспечение	-	-

## Воровские

В стоимость обучения этой группы навыков входит только взятка мастеру.

Название навыка	Стоимость, зм	время обучения, месяц
Мошенник	50	1
Незаметность	50	1
Исследователь	100	1
Ловкач	50	1
Ловкие пальцы	100	1
Сыщик	100	1
Убедительность	50	1

## Социальные

Данная группа навыков включает в себя умение общаться и оттачивать свои способности.

Название навыка	Стоимость, зм	время обучения, месяц
Лидерство	-	-
Дипломат	300	3
Улучшенное умение	300	3