

## DUNGEONS & DRAGONS LIVING FORGOTTEN REALMS

---

(имя персонажа)

Получил Исторические Награды:  
(вычеркните не полученные)

CORMI-I THE BLACK KNIGHT OF ARABEL

### **CORM01 Знак Сдержанности**

Агентам Двора Короля Форила, проявившим мудрость и рассудительность выдаётся Знак Сдержанности.

Этот знак говорит о том, что его владельцу можно доверить власть и ответственный пост. Награждённые Знаком Сдержанности получают главное задание - исследовать и пресекать операции Нетерила в Кормире.

## DUNGEONS & DRAGONS LIVING FORGOTTEN REALMS

---

(имя персонажа)

Получил Исторические Награды:  
(вычеркните не полученные)

CORMI-I THE BLACK KNIGHT OF ARABEL

### **CORM01 Знак Сдержанности**

Агентам Двора Короля Форила, проявившим мудрость и рассудительность выдаётся Знак Сдержанности.

Этот знак говорит о том, что его владельцу можно доверить власть и ответственный пост. Награждённые Знаком Сдержанности получают главное задание - исследовать и пресекать операции Нетерила в Кормире.

## DUNGEONS & DRAGONS LIVING FORGOTTEN REALMS

---

(имя персонажа)

Получил Исторические Награды:  
(вычеркните не полученные)

CORMI-I THE BLACK KNIGHT OF ARABEL

### **CORM01 Знак Сдержанности**

Агентам Двора Короля Форила, проявившим мудрость и рассудительность выдаётся Знак Сдержанности.

Этот знак говорит о том, что его владельцу можно доверить власть и ответственный пост. Награждённые Знаком Сдержанности получают главное задание - исследовать и пресекать операции Нетерила в Кормире.