

Имя персонажа \_\_\_\_\_ Раса \_\_\_\_\_ Класс \_\_\_\_\_

Мировоззрение \_\_\_\_\_ Конфессия / религия \_\_\_\_\_ Уровень \_\_\_\_\_ Опыт (есть / до след. уровня) \_\_\_\_\_ Штраф \_\_\_\_\_



Пол \_\_\_\_\_ Возр. \_\_\_\_\_ Размер \_\_\_\_\_ Рост \_\_\_\_\_ Вес \_\_\_\_\_ Цвет кожи \_\_\_\_\_ Цвет волос \_\_\_\_\_ Цвет глаз \_\_\_\_\_ Левша или правша \_\_\_\_\_

Дополнения \_\_\_\_\_ Национальность / географическая принадлежность \_\_\_\_\_

Жизненный опыт / жизненные принципы \_\_\_\_\_ Одежда \_\_\_\_\_

Личные особенности / особенности поведения \_\_\_\_\_ Примечания \_\_\_\_\_

БАЗОВЫЕ ПАРАМЕТРЫ				СПАСБРОСКИ						ОЧКИ ЖИЗНИ		
ЗНАЧЕНИЕ	МОД.	ВРЕМ. ЗНАЧ.	ВРЕМ. МОД.	ВСЕГО	БАЗОВ. ПАРАМ.	МОДИФ. ПАРАМ.	МОДИФ. МАГИЧ.	МОДИФ. РАЗН.	МОДИФ. ВРЕМ.	ПОДНИМАЕТ НАД СОБОЙ	ОТРЫВАЕТ ОТ ЗЕМЛИ	ТАЩИТ ИЛИ ТОЛКАЕТ
СИЛА				СТОЙК (ТЕЛО)								
ЛОВК				РЕФЛ (ЛОВК)						1 x МАКС. НАГР.	2 x МАКС. НАГР.	5 x МАКС. НАГР.
ТЕЛО				ВОЛЯ (МУДР)						НАГРУЗКА	СКОР.	МАКС. ВЕС
ИНТЛ				МОДИФИКАТОРЫ СПАСБРОСКОВ							МАКС. ЛОВК.	ШТРАФ УМЕН.
МУДР										СКОРОСТЬ	Л	БЕГ
ОБН											С	
											Т	

КЛАСС ЗАЩИТЫ	ОБЫЧНЫЙ	БОНУС БРОНИ	БОНУС ЩИТА	МОД. ЛОВК.	МОД. РАЗМЕР.	МОД. ДОП.
ШАНС ПРОВАЛА ЗАКЛЯТИЯ	КОГДА НЕ ГОТОВ К АТАКЕ	БОНУСЫ КЛАССА ЗАЩИТЫ				
ШТРАФ УМЕНЬШЕНИЙ	ПРОТИВ КАСАТЕЛЬНЫХ					

БРОНЯ И ЗАЩИТА		ТИП	БОНУС БРОНИ	МАКС. ЛОВК.	ШТРАФ УМЕН.	ПРОВАЛ ЗАКЛ.	СКОРОСТЬ	ВЕС КГ.

Обучен: ☐ Лёгк. доспех ☐ Средн. Доспех. ☐ Тяж. доспех ☐ Щиты ☐ Башен. щиты

ПРОЧИЕ МОДИФИКАТОРЫ АТАКИ

ИНИЦИАТИВА	МОДИФИКАТОРЫ ИНИЦИАТИВЫ	МОД. ЛОВК.	ДОБАВОЧ. МОД.	БОНУС АТАКИ		БАЗОВЫЙ БОНУС АТАКИ				
				СУММАРНЫЙ БОНУС	БЛИЖН. (СИЛА)	БАЗОВЫЙ БОНУС	БОНУС ПАРАМ.	БОНУС РАЗМ.	БОНУС РАЗН.	БОНУС ВРЕМ.
					ДИСТАНЦ. (ЛОВК.)					

ВООРУЖЕНИЕ	БОНУС АТАКИ	УЩЕРБ	КРИТИЧЕСКИЙ	ДАЛЬН.	РАЗМ.	ТИП.	ВЕС.	ПОМЕТКИ И ДОПОЛНЕНИЯ

ВЛАДЕНИЕ ОРУЖИЕМ	Боевые Особенности
<input type="checkbox"/> ВСЁ ПРОСТОЕ	
<input type="checkbox"/> ВСЁ ВОИНСКОЕ	

НАВЫКИ

ОЧКОВ ЗА  
УРОВЕНЬ

+ МОД. ИНТЛ.

МАКС. ДЛЯ КЛАСС. НАВЫК = УРОВЕНЬ ПЕРСОНАЖА + 3  
МАКС. ДЛЯ ВНЕКЛАСС. НАВЫК = ( УРОВЕНЬ ПЕРСОНАЖА + 3 ) / 2

■ МОЖЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ БЕЗ ТРЕНИРОВКИ  
† ПОЛУЧАЕТ ШТРАФ ОТ НОШЕНИЯ БРОНИ

	МОД. НАВ.	РАНГ	МОД. ХАР.	МОД. ПРОЧ.	КЛЮЧ. ХАР.	КЛАСС. НАВ.		МОД. НАВ.	РАНГ	МОД. ХАР.	МОД. ПРОЧ.	КЛЮЧ. ХАР.	КЛАСС. НАВ.
Актёрство ■		=	+	+	ОБН.	<input type="checkbox"/>	Отслеживание ■		=	+	+	МУДР.	<input type="checkbox"/>
Баланс ■		=	+	+	ЛОВК.	<input type="checkbox"/>	Оценка		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>
Бесшумн. движение ■†		=	+	+	ЛОВК.	<input type="checkbox"/>	Падение / кульбиты †		=	+	+	ЛОВК.	<input type="checkbox"/>
Блеф ■		=	+	+	ОБН.	<input type="checkbox"/>	Плавание ■†		=	+	+	СИЛА	<input type="checkbox"/>
Блокировка устройств		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>	Подделка ■		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>
Взбирание †		=	+	+	СИЛА	<input type="checkbox"/>	Поиск ■		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>
Взлом замков		=	+	+	ЛОВК.	<input type="checkbox"/>	Приручение животных		=	+	+	ОБН.	<input type="checkbox"/>
Дипломатия ■		=	+	+	ОБН.	<input type="checkbox"/>	Прислушивание ■		=	+	+	МУДР.	<input type="checkbox"/>
Езда верхом ■		=	+	+	ЛОВК.	<input type="checkbox"/>	Профессия		=	+	+	МУДР.	<input type="checkbox"/>
Запугивание ■		=	+	+	ОБН.	<input type="checkbox"/>	Профессия		=	+	+	МУДР.	<input type="checkbox"/>
Знание (магия)		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>	Прыжки ■†		=	+	+	СИЛА	<input type="checkbox"/>
Знание (религия)		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>	Расшифровка		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>
Знание (природа)		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>	Ремесло■		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>
Знание		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>	Ремесло■		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>
Знание		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>	Сбор информации		=	+	+	ОБН.	<input type="checkbox"/>
Знание		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>	Скрытность ■†		=	+	+	ЛОВК.	<input type="checkbox"/>
Искусство выживания ■		=	+	+	МУДР.	<input type="checkbox"/>	Чувство мотива ■		=	+	+	МУДР.	<input type="checkbox"/>
Искусство магии		=	+	+	ИНТЛ.	<input type="checkbox"/>			=	+	+		<input type="checkbox"/>
Искусство побега †		=	+	+	ЛОВК.	<input type="checkbox"/>			=	+	+		<input type="checkbox"/>
Использование верёвки ■		=	+	+	ЛОВК.	<input type="checkbox"/>			=	+	+		<input type="checkbox"/>
Использ. магич. устройств		=	+	+	ОБН.	<input type="checkbox"/>			=	+	+		<input type="checkbox"/>
Концентрация ■		=	+	+	ТЕЛО.	<input type="checkbox"/>			=	+	+		<input type="checkbox"/>
Лечение ■		=	+	+	МУДР.	<input type="checkbox"/>			=	+	+		<input type="checkbox"/>
Ловкость рук †		=	+	+	ЛОВК.	<input type="checkbox"/>			=	+	+		<input type="checkbox"/>
Маскировка ■					ОБН.	<input type="checkbox"/>			=	+	+		<input type="checkbox"/>

МОДИФИКАТОРЫ НАВЫКОВ

РАССОВЫЕ И КЛАССОВЫЕ  
ОСОБЕННОСТИ

ОТЛИЧИТЕЛЬНЫЕ ЧЕРТЫ

ЯЗЫКИ

СНАРЯЖЕНИЕ

КОЛ-ВО

МЕСТО-  
НАХОЖДЕНИЕ

ВЕС  
КГ.

СНАРЯЖЕНИЕ

КОЛ-ВО

МЕСТО-  
НАХОЖДЕНИЕ

ВЕС  
КГ.

ДЕНЬГИ И ДРАГОЦЕННОСТИ

ЦЕНА.

Dungeons and Dragons 3.5 Character Sheet Version 2 by Rossco ( <http://www.militaryfocus.com/dnd/index.htm> ) February 17, 2004

Перевод и ретушь - am\_ ( [anima62@mail.ru](mailto:anima62@mail.ru) ) Октябрь 18, 2010