

Экипировка из *DUNGEONSCAPE 3.5* --- часть 1.

Автор перевода: *DELHUG*

DELHUG@MAIL.RU

Разлитый в бутылки Воздух

Этот сильный пар убирает туман, мглу, и дым в мгновения ока, позволяя Вам видеть более ясно.

Описание: Разлитый в бутылки воздух выглядит как окрашенная в синий цвет

жидкость в стеклянном пузырьке. Она испускает сильный, резкий запах. Когда пузырек открыт, жидкость вылетает наружу, постепенно рассеивая

мглу, создавая маленькую область свежего, чистого воздуха.

Активация: активизировать разлитый в бутылки воздух – это стандартное действие.

Разлитый в бутылки воздух может также быть брошен как расплескивающее

оружие; пузырек разбивается при контакте с тв. телами и выпускает содержимое в воздух.

Эффект: Разлитый в бутылки воздух очищает туман, дым, и другие газы на квадрате, с которым он контактирует. Если Вы несете пузырек, когда он открыт, Вы можете применить эффект к любому квадрату, смежному с Вами. Тот квадрат, и только

тот квадрат может быть очищен. Существо, которое стоит в очищаемом квадрате теряет все преимущества укрытия от тумана.

После того, как пузырек был использован, разлитый в бутылки воздух длится 204 раунда прежде, чем прекратит свое действие.

Создание: DC 25 Ремесло (алхимия) и 17 зм

Вес: -.

Цена: 50 зм.

Бечевка:

Для ситуаций, где веревка является слишком большой, простая бечевка - хорошая замена. Она может быть привязана вокруг меньших объектов и занимает мало места. У бечевки 1 хит и твердость 0. Её длина 50 фт.

Вес: -.

Цена: 1 см.

Наручники, Адамантин:

Предназначенные для того, чтобы приковать цепью сильных монстров подземелья, эти наручники могут быть сломаны только с успешным *ДС 52* проверки Силы. У них 15 хитов и твердость 20. Иначе, наручники из адамантина считайте как наручники мастерской работы (*РН 3.5, страница 126*).

Вес: 5 фн.

Цена: 2,000 зм.

Магнит:

Этот намагниченный брусок металла поднимает маленькие объекты из черного металла, такие как железо или сталь. Магнит может поднять до 2 фунтов металла, если он его касается. Магнит также может притянуть маленькие металлические объекты весом менее одной трети фунта на расстоянии 1 фута. Вы можете привязать магнит к концу бечевки и спустить её в яму, чтобы поднять объекты или управлять рычагами.

Вес: 2 фн.

Цена: 20 зм.

Сало:

Простое сало кулинарии может быть великой помощью авантюристам. Вы можете съесть его, а можете кинуть его на пол, чтобы сделать его скользким, подобно заклинанию *жир* (*РН, страница 237*). Применение сала занимает 1 минуту, но покрытая им область остается скользкой в течение 1 часа. Вы можете также можете за 1 минуту покрыть себя салом, которое предоставляет Вам +5 бонус обстоятельств на проверки навыка Мастер Побега и на проверки против захвата. Бонус остается в течение 10 минут после применения.

Вес: 10 фн.

Цена: 2 см.

Мешочек Муки.

Этот обманчиво простой мешок муки нарочно плохо закрыт. Он может использоваться для того, чтобы испечь ломоть хлеба в особенно дальней экспедиции, но его истинная цель состоит в том, чтобы определить местонахождение невидимых противников. Вы можете попытаться ударить невидимого противника с мешочком муки, как атакой касания. Вы все еще должны точно определять цель или выбирать клетку, куда напасть, и шанс промаха из-за полного укрытия применяется. Но если Вы достигаете намеченной цели, мешочек разрывается и мука оседает на невидимое существо. Вы можете также бросить мешочек муки как оружие всплеска; любое невидимое существо, находящиеся на клетке, куда вы попали, становится покрыто мукой, как и все другие существа в пределах 5 футов. Мука позволяет Вам видеть позицию невидимого противника и сокращает шанс промаха до 20 % (вместо нормальных 50 % из-за полного укрытия). В то время как невидимое существо покрыто мукой, его бонус на Скрытности проверки сокращен до +10, если существо двигается, или до +20 если оно не перемещается (*РН, страница 76*). Если существо двигается через воду, или подвергнуто *порыву ветра*, или тратит полнораундовое действие для очищения, мука слетает с его тела и бонусы восстанавливаются.

Вес: -

Цена: 1 см.

Пустота Рукоятки (Оружие):

Эта модификация просто скрытая полость в рукоятке оружия. Существа, не знающие о пустоте, должны сделать успешную *DC 30* проверку Поиска, чтобы найти это. Держа оружие, Вы просто нажимаете крошечную скрытую кнопку на крестовине, и полость открывается, его содержимое вы берете

в

другую руку. Если Ваша другая рука занята, Вы можете одновременно бросить свое оружие (как свободное действие) и быстро взять содержимое полости. В любом случае - это быстрое действие, а наполнение полости является полнораундовым действием.

Пустота приблизительно 6 дюймов длиной

и 1 дюйм в диаметре,

достаточно большая для одного пузырька микстуры или зелья.

Заклинатели часто хранят материальные компоненты в пустотах рукоятки, чтобы в трудную минуту быстро их достать.

Цена: +200 зм.

