

# Руководство Воло: Отступники Даркхолда

Источник – Dragon Magazine #357  
Автор - Джордж Крашос,  
вступление Эда Гринвуда,  
иллюстрации Джулии Диллон  
Перевод – LE\_Ranger, le\_ranger@mail.ru

*"Рад встрече, уважаемые! Волотамн Геддарм вновь к вашим услугам!*

*Да, это я, печально известный Воло, на сей раз - с кое-какими мудрыми предупреждениями насчет пары смертельных и способных волшебников, которые в течение многих долгих лет стояли за немалой частью беспощадной работы Жентарима в Сердцеземье Фаэруна.*

*Загадочная парочка - эти двое, таившиеся в тени, когда это было необходимо, и бывшие смело и безжалостно, когда сила их была эффективнее всего. Возлюбленные, они оба и выглядели, и были наихудшим злом, но теперь дело сдвинулось. Присмотреть за двоими - и не только это: двое, за которыми мы должны были присматривать уже давным-давно!*

*Приберегите то, что написано здесь - хорошенько и прочтите, и учтите. Ибо если вы вдруг встретитесь с любым из этих двоих - читать и учить будет слишком поздно. Худшее вы должны узнать сейчас. А иначе..."*

*Воло*

## СЕМЕММОН

Родившийся как Малатар Вингстарл в Году Полной Бутылки (1234 DR) в Сембийском городе Худдаг, Семеммон наслаждался жизнью с привилегиями. Вингстарлы были весьма ценным семейством торговцев и строителей, все еще ведущим свои дела на Внутреннем Море и вокруг него. Семейство заработало свои деньги и репутацию, строя прекраснейшие храмы в Долинах и вокруг Лунного Моря в 13-м столетии Отсчета Долин.

Отец Малатара планировал использовать интеллектуальные таланты своего сына, послав его учиться у духовенства Вокин в Ордулине. Хотя Малатар не обнаружил какой-либо глубокой веры в Друга Торговцев, его острый интеллект и превосходная память вскоре позволили ему помогать семейству вести дела. Будучи там, Малатар встретил Гелвара Тордрунна, торговца сувенирами и редкостями магического вида, поощрившего интерес юнца к магии и взявшего его в ученики. В то время как Малатар познавал многое под опекой волшебника, Гелвар пропал после кораблекрушения примерно две зимы спустя.

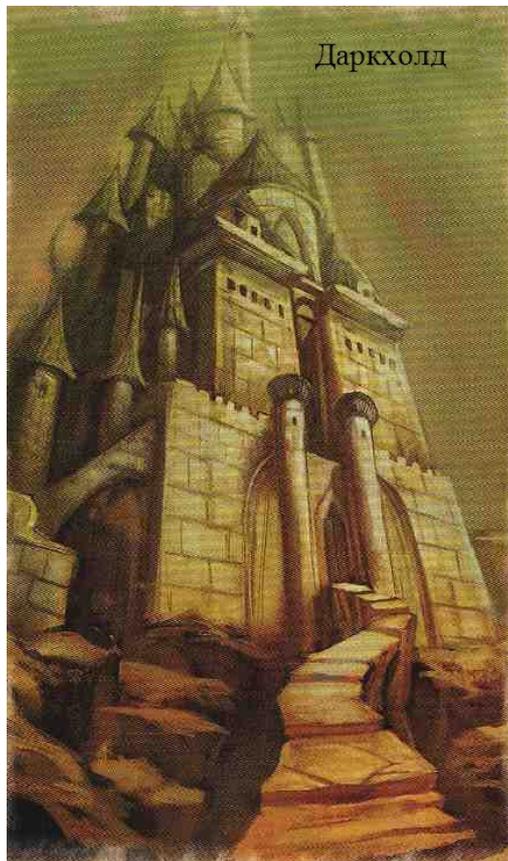
Его занятия прервались, Малатара попросили вести дела своего семейства в Жентил Кипе. В то время в Жентил Кипе произошел большой переворот - с убийством Лордов Харлшуна и Калконтора Улсаном Служителем Бейна. В течение этого периода отчаянный Мэншун призвал благородное семейство Торот на свою охрану, в то время как сам он стремился отомстить за смерть своего отца.

Так совпало, что именно с этим благородным семейством Вингстарлы собирались вести дела. Через несколько дней после прибытия Малатара в город он вытащил бессознательное тело Мэншуна из дымящихся руин виллы Торот, разрушенной волшебниками-убийцами. Присмотревшись к волшебнику, обязанному ему, Малатар потребовал, чтобы Мэншун стал его наставником в Искусстве и принял его на службу. Увидев в студенте-авантюристе потенциал, склонный ко тьме волшебник согласился.

Годы спустя, со вступлением Мэншуна в Совет Лордов Жентил Кипа, Малатар сымитировал свою смерть, чтобы дистанцировать свое семейство от врагов Мэншуна и от его возрастающей политической конкуренции. Он взял имя Семеммон - таковое одного из слуг своего де-

душки, ныне давно уже мертвого. После секретного формирования Жентарима в 1261 DR Семеммон стал одним из множества младших магов под наблюдением самого Мэншуна, все из которых нетерпеливо состязались за его покровительство. В 1266 DR он предал своего товарища-ученика и главного конкурента Алвагаэруса Фирлтонда и стал "первым среди равных" меж учеников Мэншуна. Он также начал всерьез соперничать с Фзоулом Чембрилом за власть в иерархии Жентарима, разжигая враждебность, которая продолжается и по сей день.

Семеммон провел следующие несколько десятилетий в качестве главного ученика и агента Мэншуна, обычно исполняя самые опасные и важные миссии Жентарима. После завоевания Даркхолда в 1312 DR Семеммону поручили командование этой ключевой точкой и продвинули его во Внутренний Круг Жентарима, в один ряд с Мэншуном и Фзоулом Чембрилом.



В 1346 DR Семеммон встретил нового рекрута Жентарима, человека-волшебника по имени Эшемми. Даже осторожному Семеммону потребовалось несколько лет, чтобы понять, что Эшемми - женщина-эльф, использующая свое волшебство, чтобы выглядеть как человек-мужчина, но он не хотел противостоять ей, восхищенный ее наглостью и предпринимаемыми отговорками. Привлеченный Эшемми физически, он не предвидел, что она откроет свое истинное лицо и честно признается в любви к нему в 1355 DR. Их страсть друг к другу разгорелась стремительно, но вскоре подверглась опасности, когда открылось, что Эшемми также является агентом Арфистов, которому приказано проскользнуть в Жентарим. Потрясенный и расстроенный этим открытием, Семеммон понял, что любит ее и не может предать.

Опасаясь раскрытия, Семеммон работал по замечанию следов Эшемми и начал вкладывать средьства и магию в персональные убежища и безопасные дома под своим настоящим именем во множестве городков и поселков по всему Побережью Меча и Северу. Он знал, что играет с Мэншуном и Жентаримом в опасную игру, и подготовился к неизбежному финалу.

В Году Принца (1357 DR) Жентарим обнаружил в своих рядах шпионов Арфистов, и Мэншун раскрыл предательство Семеммона и Эшемми. В последовавшем столкновении Семеммон погиб от рук Мэншуна при попытке защитить Эшемми. Возвращенный к жизни в качестве клона, он обнаружил, что эмоции Эшемми заперты магией Мэншуна. Симулировав отчаянное подобострашие, он убедил Мэншуна и Фзоула, что вновь является безжалостным и на все готовым участником заговоров Жентарима. Одако, в действительности Семеммон стремился лишь сбежать от Черной Сети.

Будучи магически отстраненным от Эшемми, Семеммон обнаружил, что его любовь к ней не уменьшилась. По мере того, как шли годы, они постепенно вновь сошлись, стараясь вместе сокрушить стены магии Мэншуна и вновь стать возлюбленными. В этот период Семеммон постоянно следил за возможностью для себя сбежать из тени Мэншуна. Войны Мэншуна - когда многочисленные клоны Мэншуна одновременно активизировались и устроили соперничество за то, который из них настоящий - и возвышение Фзоула побудили Семеммона бежать, и он был удивлен, поняв, что Эшемми не отделяется от него. Они сбежали из Даркхолда вскоре после Середины Зимы в Году Дикой Магии (1372 DR) с неожиданной помощью агентов Лунных Звезд, посланных наделенным даром предвидения Келбеном "Черным Посохом" Арунсуном. Ухватившись за путь выживания, подброшенный им Черным Посохом, Семеммон и Эшемми стали его секретными последователями и начали заниматься миссиями по его защите.

В последующие два года Семеммон и Эшемми предприняли для Лунных Звезд несколько смелых и успешных миссий. Их дела и лояльность позволили им участвовать в событиях Пира Луны в Году Штормов Молний (1374 DR), когда Келбен пожертвовал своей жизнью для восстановления города утерянного Миеритара.

Несмотря на безопасную обстановку и товарищеское отношение, предлагаемые агентами Келбена, Семеммон отказывается отдыхать. Он знает, что плоть его тела существует лишь благодаря магическому творению Мэншуна, и боится, что у его бывшего владыки есть не обнаруженный до сих пор способ его обнаружения или взятия под контроль. Ведомый этой опасностью, Семеммон избрал путь путешествий скрытыми путями и тропами Фаэруна - всегда рядом с Эшемми.

## Индивидуальность

Безжалостный и непримиримый, Семеммон наслаждается противодействием усилиям и деятельности своих врагов - особенно Жентариму - через невольно обманутых или идеалистичных героев. Он частенько, замаскировавшись, обращается к группам авантюристов, прося отвлечь противников от своей деятельности, и, выждав момент, контратакует. Несмотря на свое холодное отношение, он стоек и держит слово. Он никогда не бросает тех, кого косвенно нанял, если он сам или Эшемми не поставлены под угрозу.

## СЕМЕММОН CR19

Мужчина чондатанец волшебник 19

LN Средний гуманоид (человек)

**Инициатива** +6; **Чувства** Слушание +9, Обнаружение +9

**Языки** Абиссал, Чондатанский, Общий, Драконий, Эльфийский

**АС** 25, касание 12, застигнутый врасплох 23

**hp** 54 (19 HD); регенерация от кольца

**Иммунитет** яд

**Стойкость** +10, **Рефлексы** +12, **Воля** +20

**Скорость** 30 футов (6 квадратов)

**Рукопашная** *кинжал яда* +9/+4 (1d4/19-20 плюс яд)

**Базовая Атака** +9; **Захватывание** +8

**Боевое оснащение** *взрывающиеся шары* \*, *жезл огненного шара* (10-й; 25 зарядов)

**Подготовленные заклинания** (CL 19-й; +11 дальнее касание)

**9-й** *рой метеоров* (DC 28), *слово силы убить, остановка времени, желание*

**8-й** *полярный луч* (+11 дальнее касание)\*\*\*, *слово силы ошеломление, ускоренный крик* (DC 27), *чистый разум*

**7-й** *задержанный взрыв огненного шара* (DC 26), *иммунитет к энергии*\*\*, *слово силы слепота, призматический спрей* (DC 26), *обращение заклинаний*

**6-й** *цепная молния* (DC 25), *дезинтеграция* (DC 24), *великое рассеивание магии, заблуждение* (DC 24), *исследование мыслей*\*\*

**5-й** *конус холода* (DC 24), *доминирование над персоной* (DC 24), *меньший железный страж, ускоренное быстрое отступление, телепорт* (DC 23), *стена силы*

**4-й** *зачарование монстра* (DC 23), *ледяной шторм, малый шар неуязвимости, максимизированная магическая ракета, каменная кожа, громовое копьё*\*\*

**3-й** *драконья кожа*\*\*\*, *полет, героизм, заряд молнии* (DC 22), *необнаружение, замедление* (DC 21)

**2-й** *сгорание*\*\*\*, *темнота, пылающая сфера* (DC 21), *хитрость лисы, невидимость, опаляющий луч*

**1-й** *зачарование персоны* (DC 20), *маскировка себя, магическая ракета, щит, истинный удар, незримый служитель*

**0-й** *кислотный всплеск, обнаружение магии, сообщение, читать магию*

\* Из "Резюме Заклинаний" \*\* Из "Резюме Магических Изделий"

**Способности** Сила 9, Ловкость 15, Телосложение 10, Интеллект 26, Мудрость 18, Харизма 18  
**SQ** увеличенные Мудрость и Харизма

**Умения** Боевое Колдовство, Создание Чудесного Предмета, Улучшенная Инициатива, Лидерство (23), Ускорение Заклинания, Написание Свитка, Серебряная Ладонь\*\*\*, Фокус Заклинания (зачарование), Фокус заклинания (воплощение), Проникновение Заклинания, Одаренное Колдовство\*\*\*, Внезапная Максимизация\*\*

**Навыки** Оценка +12 (+14 для алхимических изделий), Блеф +14, Концентрация +21 (+25 при колдовстве защитно), Ремесло (алхимия) +10, Дипломатия +15, Сбор Информации +12, Запугивание +12, Знание (тайны) +20, Знание (местное) +12, Знание (знать и королевская семья) +12, Знание (религия) +10, Слушание +9, Поездка +4, Поиск +12, Чувство Мотива +14, Колдовство +29, Обнаружение +9

**Имущество** боевое оснащение плюс *кинжал яда*, 3 мастерской работы холодного железа кинжала, *наручи доспеха* +8, *кольцо защиты* +5, *кольцо регенерации*, *капюшон интеллекта* +6, *амулет защиты от яда*, *жилет сопротивления* +4\*, *плащ военного волшебника*\*

**Книга заклинаний** Семеммон имеет доступ ко всем заклинаниям с 1-го по 5-й уровень и к широкому спектру заклинаний с 6-го по 6-й уровень, включая все заклинания зачарования

\* Из "Резюме Магических Изделий"

\*\* Из "Книги Арканы"

\*\*\* Из "Руководства Игрока по Фаэруну"

**Увеличенные Мудрость и Харизма:** Семеммон улучшил свои показатели Мудрости и Харизмы с помощью заклинаний *желание* и теперь имеет +4 свойственный бонус к этим способностям.

## ЭШЕММИ

Эшемми описывают и как золотого эльфа, и как лунного - фактически она ребенок того и другого. Она была рождена как Шеммитил Марафиир отцом-лунным эльфом Риемом Марафииром и матерью-золотым эльфом Шелрин Саринмиллар, в Сильверимуне в Году Темных Масок (1171 DR). Ее родители ушли из окрестностей Сильверимуна, устроившись среди лесных эльфов Леса Невервинтер, вскоре после ее рождения, и были приняты эльфами клана Илбазрет. Большую часть своих первых 80 лет Эшемми провела под защитой, пока ее старший брат Малфис не обнаружил ее талант к Искусству. Малфис учился у Келбена Арунсунна и преподавал своей младшей сестре основы магии. Это взлелеивание магического таланта Эшемми пробудило в ней тоску по приключениям.



В Году Ярких Грез (1261 DR) Эшемми сбежала из дома и добралась до Невервинтера, где присоединилась к банде авантюристов, известной как Потрясение Светлым Знаменем. Эта банда пережила пять сезонов рискованных приключений, пока не пала от некроманта Орваната. Завлеченная в ловушку в череде подземных склепов в дикой местности к северу от Мирабара, компания была разбита духами под управлением Орваната. Эшемми выжила лишь благодаря свитку *телепорта*, сбежав, когда все ее товарищи были убиты. Это был опыт, умеривший ее жажду к приключениям, а также она поклялась отомстить Орванату, ныне личу и члену Тайного Братства в Лускане.

Эшемми провела несколько десятилетий, блуждая по Северу, работая магическим наставником и магом-по-найму в Сильверимуне. Именно в это время она впервые попала во внимание со стороны Келбена Арунсуну, позаботившимся, чтобы бард-лунный эльф и Арфист Эльтаор взял над ней опеку в Году Поющего Черепа (1297 DR). Пара влюбилась, и Эшемми завербовали в ряды Арфистов и отправили вместе с Эльтаором в Долины. Там они получили поручение от Мастера-Арфиста Халитурна Эммеркастла из Даэрлуна (одного из обликов бродячего Эльминстера) и много путешествовали по землям Внутреннего Моря. В 1339 DR Эльтаор был убит работоторговцами-дроу близ Калонта, и пораженную печалью Эшемми Келбен отозвал в Уотердип.

По прибытии Келбен попросил Эшемми стать для Арфистов агентом под глубоким прикрытием в Даркхолде. Не заботясь о личной безопасности после смерти Эльтаора, Эшемми согласилась и присоединилась к Жентариму в 1344 DR. Вероятнее всего, Мэншун с самого начала знал, что она обманывает его, по крайней мере из-за ее расы и рода, но решил развлечься и позволил Эшемми занять место в Жентариме. После нескольких лет в Даркхолде Эшемми влюбилась в волшебника Семеммон. Его тихая сила напомнила ей Эльтаора, и вскоре она обнаружила, что большая часть его демонстрируемой жестокости и бесстрастной неприветливости была предназначена для поддержки ширмы силы и контроля. После ее разоблачения и смерти Семеммона Эшемми покорила заклинаниям Мэншуна, чтобы вернуть свою любовь в качестве клона.

Магия Мэншуна заставила Эшемми бороться со своими чувствами и мыслями. Ее воспоминания не были стерты, и она ясно помнила свои предыдущие мысли и эмоции, но поняла, что их затапливает потоком ненависти, горечи и обвинений. После своего разрыва с Семеммоном она в конце 1359 DR совратила Дага Зорета, чтобы заполнить пустоту в душе. Их союз произвел на свет ребенка, который был отвергнут Дагом Зоретом по требованию Эшемми, поскольку рождение открыло ей глаза на позор и неуважение, перенесенное ей от рук Жентарима. Она поклялась, что отомстит Черной Сети, и стала посылать сообщения Келбену Арунсуну через невольных посредников, ищущих безопасное место.

После ее побега вместе с Семеммоном и некоторого времени работы на Лунных Звезд Эшемми прошла в Ритуал Очищения Келбена, разрушивший пути Мэншуна, и она вновь обрела саму себя. С этого радостного дня Эшемми вновь утвердилась в своей любви к Семеммону, также отвернувшись от тьмы, когда-то жившей в его душе. Она вступила в контакт со своей дочерью Карой, ныне живущей в Уотердипе, и хотя она о многом сожалеет, но знает, что у нее есть возможность компенсировать свои старые злые дела.

## Индивидуальность

Эшемми люто ненавидит Жентарим и Мэншуна в частности и делает все, что в ее силах, чтобы препятствовать их деятельности и предприятиям. Известно, что она регулярно нанимает авантюристов для набегов на караваны Жентарима в Долине Делимбайр, а в последнее время также сфокусировалась на противостоянии деятельности Церкви Цирика.

## ЭШЕММИ CR13

Женщина лунный эльф волшебник 13

CG Средний гуманоид (эльф)

**Инициатива** +7; **Чувства** видение при слабом освещении; Слушание +3, Обнаружение +3

**Языки** Общий, Эльфийский, Иллусканский, Оркский

АС 23, касание 13, застигнутый врасплох 20

hp 50 (13 HD) **Иммунитет сон**

**Стойкость** +9, **Рефлексы** +9, **Воля** +11; +2 против зачарования

**Скорость** 30 футов (6 квадратов)

**Рукопашная** мастерской работы холодного железа кинжал +6/+1 (1d4/19-20)

**Дальнобойная** мастерской работы холодного железа кинжал +9 (1d4/19-20)

**Базовая Атака** +6; **Захватывание** +6

**Боевое оснащение** *жезл магической ракеты* (5-й уровень; 30 зарядов), *жезл невидимости* (3-й уровень; 8 зарядов), *жезл заряда молнии* (10-й уровень; 15 зарядов), *жезл звукового кольта\** (10-й уровень; 22 заряда)

**Подготовленные заклинания** (CL 13-й; +9 дальнее касание);

*7-й обращение заклинаний*

*6-й цепная молния* (DC 21), *великое рассеивание магии*

*5-й зловещий полиморф* (DC 20), *оберег поединка\**, *продленная великая невидимость*, *телепорт*

*4-й замешательство* (DC 19), *силовые ракеты\**, *каменная кожа*, *вихрь зубов\**, *стена огня*

*3-й кислотное дыхание\** (DC 18), *рассеивание магии*, *полет*, *удержание персоны* (DC 18), *радужный взрыв\** (DC 18)

*2-й пятно, отвлекающий луч\**, *зеркальное изображение*, *защита от стрел*, *опаляющий луч*

*1-й маскировка себя, отвлечение\** (DC 16), *магический доспех*, *магическая ракета*, *ослабляющий луч*, *щит*

*0-й обнаружение магии, сообщение, луч мороза, читать магию*

\* Из "Резюме Заклинаний"

**Способности** Сила 10, Ловкость 17, Телосложение 12, Интеллект 20, Мудрость 12, Харизма 18

**SQ** черты эльфа, увеличенная Харизма

**Умения** Боевое Колдовство, Создание Жезла, Продление Заклинания, Великая Стойкость, Улучшенное Контрзаклинание, Улучшенная Инициатива, Разум над Телом\*, Написание Свитка

**Навыки** Блеф +9, Концентрация +17 (+21 при колдовстве защитно), Дипломатия +12, Сбор Информации +9, Запугивание +9, Знание (тайны) +10, Знание (местное) +6, Знание (знать и королевская семья) +6, Знание (религия) +6, Слушание +3, Бесшумное Движение +5, Поездка +4, Поиск +6, Чувство Мотива +5, Колдовство +22, Обнаружение +3

**Имущество** боевое оснащение плюс 3 мастерской работы холодного железа кинжала, *наручи доспеха* +6, *кольцо защиты* +3, *ботинки эльфоподобных*, *брошка щита*, *плащ сопротивления* +2, *диадема интеллекта* +2, *кольцо великого контрзаклинания (заряд молнии)\*\**

**Книга заклинаний** Эшемми имеет доступ ко всем заклинаниям с 1-го по 5-й уровень и к широкому спектру заклинаний с 6-го по 7-й уровень.

\* Из "Руководства Игрока по Фаэруну"

\*\* Из "Резюме Магических Изделий"

**Увеличенная Харизма:** Эшемми улучшила свой показатель Харизмы с помощью свитков *желания* и теперь имеет +3 свойственный бонус к этой способности.