

Имя игрока

Имя персонажа

Уровень Класс

Путь совершенства

Эпическое предназначение

Опыт (XP)

Раса

Размер

Возраст

Пол

Рост

Вес

Мировоззрение

Божество

Команда или иная организация

ИНИЦИАТИВА

ЗНАЧЕНИЕ	ЛОВ	½ УР.	ИНДЕ
Инициатива			

Условные модификаторы

ЗАЩИТЫ

ЗНАЧЕНИЕ	10 +	ХА	ДОС	ПЕХИ	ИНДЕ
ЗАЩИТА	½ УР.	РАКТ.	КЛАСС	ЧЕРТА	МАГИЯ
АС					

Условные модификаторы

ДВИЖЕНИЕ

ЗНАЧЕНИЕ	БАЗО	ДОС	ПРЕД	ИНДЕ
	ВОЕ	ПЕХИ	МЕТ	
Скорость (в клетках)				

Особые режимы движения

ХАРАКТЕРИСТИКИ

ЗНАЧЕНИЕ	МОД. ХАРАКТ.	МОД. + ½ УР.
СИЛ		
ТЕЛ		
ЛОВ		
ИНТ		
МДР		
ХАР		

ЧУВСТВА

ЗНАЧЕНИЕ	Пассивное чувство	БАЗО	НАВЫК
		ВОЕ	
Пасс. Внимательность		10	+
Пасс. Проницательность		10	+

Особые виды чувств

ХИТЫ

ХИТЫ	РАНЕН	ИСПЕЛЕНИЕ	ИСПЕЛЕНИЙ В ДЕНЬ

ЕДИНИЦЫ ДЕЙСТВИЯ

Единицы действия	Веха	Ед. действия
	0	1
	1	2
	2	3

Дополнительные эффекты потраченной единицы действия:

АТАКИ

Характеристика:	ХА	РАКТ.	КЛАСС	ПРОФ.	ЧЕРТА	МАГИЯ	ИНДЕ
АТАКА							

Характеристика:

УРОН

Характеристика:	ХА	РАКТ.	ЧЕРТА	МАГИЯ	ИНДЕ
БОНУС УРОНА					

Характеристика:

ОСОБЕННОСТИ РАСЫ

Модификаторы характеристик

СТАНДАРТНЫЕ АТАКИ

АТАКА	ЗАЩИТА	ОРУЖИЕ ИЛИ ТАЛАНТ	УРОН
	пр.		

НАВЫКИ

БОНУС	НАЗВАНИЕ	ТРЕНИ	МОД.	ШТРАФ	ИНДЕ
		РОВАН	ХАРАКТ.	ЗА	
		(+5)	+ ½ УР.	ДОСП.	
	Акробатика	ЛОВ	+	+	+
	Атлетика	СИЛ	+	+	+
	Внимательность	МДР	+	+	+
	Воровство	ЛОВ	+	+	+
	Выносливость	ТЕЛ	+	+	+
	Запугивание	ХАР	+	+	+
	Знание улиц	ХАР	+	+	+
	История	ИНТ	+	+	+
	Магия	ИНТ	+	+	+
	Обман	ХАР	+	+	+
	Переговоры	ХАР	+	+	+
	Подземелья	МДР	+	+	+
	Природа	МДР	+	+	+
	Проницательность	МДР	+	+	+
	Религия	ИНТ	+	+	+
	Скрытность	ЛОВ	+	+	+
	Целительство	МДР	+	+	+

ОСОБЕННОСТИ КЛАССА/ ПУТИ/ПРЕДНАЗНАЧЕНИЯ

ЧЕРТЫ

ИЗВЕСТНЫЕ ЯЗЫКИ