



## Выбирая Звезду

Иногда колдуны получают свою силу, заключая договор с сомнительными сущностями за пределами мира. Этот короткий путь иногда может даровать смельчакам такие знания и мудрость, на изучение которых волшебники тратят годы обучения.

Скептики особенно недоверчиво относятся к колдунам, заключившим договор со звездами, который объединяет своих последователей, доверившимся истинным звездам, хотя другие описывают их как ужасных монстров. Заключив Звездный договор, колдуны присягают истинным звездам или безмерным сущностям

Далекого Королевства. А может быть их клятвы, это ужасное сочетание и того и другого? Тогда возникает вопрос, что такое «Истинная звезда», если это не просто далекий огонек в огромном океане тьмы? Даже колдуны звездного договора не могут сказать точно, но эта нехватка понимания не отпугивает их от возможности получить силу, от звезд, бесконечно сияющих за пустотой ночи.

Когда вы выбираете свою звезду, это может вызвать ужасные последствия.

## ЗВЕЗДНЫЙ ДОГОВОР

С приходящими знаниями света звезды, ночное небо может указать созвездия и имя далекой звезды. Однако, тат колдун, который заключил звездный договор, в конечном счете обнаруживает новые истины о том, в чем он мог ошибаться ранее. Такие преданные ученики изучают тайны имени всех звезд, и в итоге открывают неизвестные созвездия, которые нельзя увидеть невооруженным глазом.

Колдуны Звездного договора поражают своих врагов ледяной смертью и устными проклятиями, которые даны им в рожденных мечтах за ночным небом, и как полагают некоторые, из самого Дальнего Королевства. Как эти колдуны устанавливают свою связь, с неизвестными регионами за пределами времени, на пути к звездам?

Истина может быть в том, что некоторые звезды находятся под влиянием сущностей из Дальнего Королевства. Эти сущности используют звезды (некоторые неосознанно, но другие намеренно), как окна в наш мир. Колдуны получают силу от этих сущностей, через звезды, каждая из которых имеет свое имя.

Это кажется невероятным, что каждая звезда в небе связана с разрушающим разум монстром (хотя некоторые колдуны звездного договора чувствуют ужас и страх, когда каждая звезда в ночном небе начинает мерцать в такт с остальными, напоминая глаза...). Но некоторые звезды точно связаны друг с другом, и их связи записаны тонкой, дрожащей рукой в манускрипте под названием Откровение Мелех.

### **ОТКРОВЕНИЕ МЕЛЕХ**

Этот свиток называется Откровение Мелех, он нацарапан на узком обсидиановом цилиндре, поверхность которого украшена странными символами созвездий. Защитный обсидиановый цилиндр, работает как Жезл Сбора (Rod of Harwest).

Следующие имена и объединенные качества написаны на свитке внутри цилиндра.

**Акамар:** Акамар это мертвая звезда, чье движение и огромные размеры, двигаются к селестии, и приближают ее гибель.

**Каифон:** Эта фиолетовая звезда обычно видна на горизонте. Ее используют как полезную путеводную звезду, но иногда она обманывает тех, кто положился на нее.

**Дельбан:** Ледяная, белая звезда, часто видна только зимой. Дельбан может изменяться в размерах и менять внешний вид в течение всего сезона.

**Гиббет:** Лучше не писать и не думать слишком много об этой зеленой точке на небе.

**Хадар:** Хадар потухающая звезда, скрывающаяся за пеленой туманности Ихбар.

**Ихбар:** Темная туманность между звездами, Ихбар медленно расширяется и пожирает свет соседних созвездий.

**Хирад:** Пронзительная голубая звезда, свет которой иногда открывает страшные интуитивные тайны.

**Нихал:** Нихал красная звезда, которая сбилась со своего положения и должна находиться на небесах.

**Ульбан:** Бело-голубой свет Ульбана разрушает знания и способность замечать опасность.

**Зудан:** Другая мертвая звезда, Зудан исторически описан как яркий, губительный свет Разоренного Королевства Кендрия, в Стране Фей до его падения.

## Игра Колдуном Звездного Договора

Если худшие страхи скептиков когда-нибудь станут реальностью, значит ли это, что вы получаете вашу силу из Далекого Королевства, и от других ужасов космоса?

### **Самоуверенный**

*«Звезды не влияют на меня, скорее я влияю на них!»*

Вы стали колдуном звездного договора, с безмерным эгоизмом. Конечно, вы изучили блуждающих существ, связанных с выглядящими невинными звездами. Да, видения странных, сводящих с ума ландшафтов постоянно преследуют вас по ночам. Возможно, вы иногда слышите странную, атональную музыку, когда вокруг стоит тишина. Но все это легко контролируемо. Вы знаете что вы должны сохранять здравомыслие. Вы знаете что такое, слишком долго наблюдать за звездами. Что такое, слишком сильно винить себя. Слишком долго думать о Гиббет, и чувствовать реальную злобу, о которой предупреждали в древнем писании, и к чему может привести даже мысли об этой загадочной сущности. Слабый разум может споткнуться и сломиться под истиной, в которую вы посвящены, и под напряженным соблазном. Но вы повелитель своего сознания. Вы уверены что вы сможете использовать силу звезд, и не стать жертвой безумия, которое скрывается за их светом.

### **Наивный**

*«О, да вы шутите! Я думаю, я бы заметил, если бы великое око открылось на луне, и моргнуло, когда я выполнял ритуал!»*

Вы можете играть колдуна звездного договора, который слишком наивен. Возможно вы наслышались ругани, в сторону вашего договора, и вы заметили что-то заблудшее в силе, которая начала течь в ваших руках. Если странные сны иногда нарушают ваш отдых, от чего это происходит? Кто видел кошмар или два, особенно после дня проведенного в пробуждении нежити и других монстров в их логовах? Звезды – это далекие огни со странными именами, и если их попросить, они дадут силу, но зачем беспокоится об источнике этой силы? Действительно, некоторые ваши заклинания звучат крайне устрашающе, и создают ужасные эффекты, но с другой стороны, много ли заклинаний магов, которые оказываются более ужасными? Не правда ли, что истинные имена заклинаний впечатляют врагов? Пока потусторонние взрывы из неожиданных стен или из книг ритуалов на разверзнут землю, вы рады что придерживаетесь такой точки зрения.

### **Сумасшедший**

*«Уйди от меня! Я сказал уйди! Ох. Прости. Я думал я сказал...ладно, забудь»*

Возможно вы действительно потеряли рассудок. Ощущения, которые начинались просто как небольшое неудобство, переросло в алчную ненависть, и наконец превратилось в приступы бешеного страха. Вы знаете, что когда вы реагируете так сильно на простой взгляд, фразу или движение, кажется что-то вселяется в ваш разум. Но эта злоба развивается в вас. Вы можете обманывать себя днем, и обходить злобу, но по ночам все равно из вашей кровати слышны крики ненависти и страха. Ваши друзья



могут догадываться что вы плохо спали, из-за ваших красных, воспаленных глаз, но неужели они опять поверят, что этой ночью вам снилась красная звезда? Красные точки роятся в небесах словно птицы, собираются воедино, и снова взрываются в отвратительном танце, который медленно, но верно отпечатывает рисунок из слез в пространстве. Дыра в воздухе, через которую видна бесформенная, скрывающаяся масса, принимает форму крошечных червей, чьи маленькие, гнилые рты называют ваше имя. Ваши друзья не знают причины всему этому. Но иногда они просят вас прекратить хохотать, из-за чего вы опять начинаете действовать как сумасшедший.

### Практичный

*«Звезды – это всего лишь путь к силе, один из многих. Договор, действительно, довольно рискованный, но с моим светом, поиск мудрости среди звезд лучше, чем доверять лжи дьявола, или выпучивать глаза, используя сумасшедшие артефакты»*

Вы можете быть колдуном звездного договора, который верит что все это отлично. Вы знаете все отражения и изучили все возможности провала, и вероятно получили сопротивление к сумасшествию. Но никто не говорит, что жизнь авантюриста простая. Вы можете сохранить свой рассудок в норме, а может и нет, но вы не ведете себя наивно, по отношению к шокирующей истине природы света звезд. Ваше эго не преобладает над вами, точнее, вы можете избежать приказов блуждающих чудовищ, но герои предыдущих эпох, имевшие подобный договор или нет, всегда рисковали тем же. Нет, вы знаете этот риск, и принимаете все могущественные заклинания, которые вы получаете. Вы принимаете то, чему эти потусторонние сущности могут научить вас, зная что вы можете оставить себе их заклинания, до конца. Вы не настолько глупы, что не готовитесь к риску, сотрудничая с такими сущностями, когда вы видите предвещающий дурной сон или если одно из ваших заклинаний пытается выйти из вашего контроля.

### ПРОРОЧЕСТВО ДЕЙМОСА

«Мир не заканчивается водой, огнем, или холодом. Я предвижу предшествование апокалипсиса. И он придет благодаря щупальцам!»

## НАВЫКИ КОЛДУНА

Колдун могут выбрать следующие новые навыки. Они не предполагают, что их могут выбирать только колдуны звездного договора.

### Героический Путь

Любой навык в этой категории доступен всем колдунам, которые соответствуют требованиям.



### Жертва Каифону [Колдун]

**Требование:** Тел 13, Колдун

**Выгода:** Когда вы атакуете цель талантом На сцену, и промахиваетесь по всем целям, вы можете нанести себе урон, равный уровню этого таланта. Если вы делаете это, вы немедленно восстанавливаете этот талант.

### Матка Звездного Огня [Колдун]

**Требование:** Хар 13, Колдун

**Выгода:** Когда вы наносите урон талантом, с ключевым словом Излучение или Страх, вы немедленно бросаете спасбросок против одного любого, текущего негативного эффекта.

### Теневое Затмение [Колдун]

**Требование:** Инт 13, Колдун

**Выгода:** Когда вы имеете покров, вы получаете сопротивление излучению  $5+1/2$  вашего уровня.

### Путь Совершенства

Любой навык в этой категории доступен всем колдунам 11 уровня или выше, которые соответствуют требованиям.

### Двойной Договор [Колдун]

**Требование:** 11 уровень, классовая черта  
Потусторонний договор

**Выгода:** Вы получаете второй Потусторонний Договор. Вы получаете Неограниченное Заклинание и преимущества обоих договоров. Вы можете использовать преимущества только одного договора, одновременно.

### Рожденный в Баэл Турате [Колдун]

**Требование:** Колдун, Тифлинг

**Выгода:** Ваше сопротивление огню увеличивается. Теперь оно равно  $8 +$  ваш уровень.

### Эпический Путь

Любой навык в этой категории доступен всем колдунам 21 уровня или выше, которые соответствуют требованиям.



## Ученик Атанэума [Колдун]

**Требование:** Инт 15, Колдун

**Выгода:** Раз в день, когда вы используете таланты На день, вы восстанавливаете использованный талант На день, в конце столкновения.

## ТАЛАНТЫ КОЛДУНА

Колдун могут выбрать следующие новые таланты.

### Уровень 1 Заклинание На сцену

#### Свет Ульбана Атака колдуна (звёздного) 1

*Вы вызываете Ульбану, который голубым светом пронзает разум и прерывает инстинкт самосохранения ваших врагов.*

**На сцену** ☐ **Инструмент, Магический, Излучение**

**Стандартное действие** Дальнобойный 5

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Харизма против Воли

**Попадание:** Урон излучением 2к8 + модификатор Харизмы.

**Звездный договор:** Если эта атака попадает по цели, она получает штраф -2 к своему следующему спасброску до конца сцены.

### Уровень 1 Заклинание На день

#### Прорицание Зудана Атака колдуна (звёздного) 1

*Вас шепот прорицает проблеск в пустом, лице смерти Зудана. В головах ваших врагов возникает яркая вспышка которая ослепляет их и заставляет их теряться в пространстве.*

**На день** ☐ **Инструмент, Магический, Страх, Психическая энергия**

**Стандартное действие** Дальнобойный 10

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Харизма против Воли

**Попадание:** Урон психической энергией 2к8 + модификатор Харизмы и цель изумлена (спасение оканчивает). Цель принимает всех своих врагов, как если бы они имели покров, пока не пройдет спасбросок от изумления.

**Промак:** Половина урона и цель не изумлена.

#### Звездная Корона Атака колдуна (звёздного) 1

*Вспышка звездного света окружает вашу голову. С каждым жестом, из вашего ореола вырывается луч голубого света, поражая вашего врага.*

**На день** ☐ **Инструмент, Магический, Излучение**

**Стандартное действие** Дальнобойный 10

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Харизма против Реакция

**Попадание:** Урон излучением 2к12 + модификатор Харизмы.

Если цель ранена, она ослеплена до конца вашего следующего хода.

**Поддержание малым:** Проведите бросок Харизмы против Воли, против любой цели в диапазоне. При попадании, нанесите урон излучением равный вашему модификатору Харизмы.

### Уровень 2 Заклинание Прием

#### Лихорадочная уверенность Каифона Приём колдуна (звёздного) 2

*Вы посылаете свои мысли Каифону, Сплетнику Мечтаний, который направляет ложь в далекую, непостижимую пустоту. Прозрев мистическим зрением, безумная уверенность наполняет ваше тело и разум.*

**На день** ☐ **Магический, Инструмент**

**Малое действие** Персональный

**Эффект:** До конца вашего следующего хода, вы получаете бонус таланта +5 ко всем проверкам навыков, но получаете штраф -2 к Воле.

### Уровень 3 Заклинание На сцену

#### Рука Ихбара Атака колдуна (звёздного) 3

*Черные, холодные щупальца возникают из тел ваших врагов. Они крутятся и извиваются вокруг их конечностей, сдавливая их с такой силой, что они с трудом могут двигаться.*

**На сцену** ☐ **Инструмент, Магический, Холод**

**Стандартное действие** Дальнобойный 10

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Харизма против Воли

**Попадание:** Урон холодом 2к12 + модификатор Харизмы, и цель замедлена до конца вашего следующего хода.

**Звездный договор:** Если цель имеет сопротивление холоду, он уменьшается на число равное вашему уровню (спасение оканчивает).



## Уровень 5 Заклинание На день

### Ярость Гиббет Атака колдуна (звёздного) 5

*Вы вспоминаете древний Бесконечный Гиббет, убитый до Исконного Огня. Но даже бесформенное воспоминание Гиббет поражает ваших врагов потоком ненависти, который они не скоро смогут забыть.*

На день ☐ Инструмент, Магический, Страх, Силовое поле

Стандартное действие Дальнобойный 10

Цель: Одно существо

Атака: Интеллект +2 против Реакции

**Попадание:** Урон 3к10 + модификатор Интеллекта, и цель должна пройти успешную проверку Акробатики, Сл 10 + модификатор Харизмы + половина уровня, чтобы не упасть. В начале своего хода, цель должна пройти успешную проверку Акробатики Сл (смотрите выше), чтобы снова не упасть (спасение оканчивает).

**Промех:** Половина урона, и цель должна пройти успешную проверку Акробатики или упасть. Без продолжения.

## Уровень 6 Заклинание Прием

### Красная Пиявка Приём колдуна (звёздного) 6

*Извивающийся красный червь внезапно пронзает тело вашего врага, и превращается в облако пара. Когда жуткий запах достигает вашего врага, он крадет его энергию и передает вам.*

На день ☐ Магический, Инструмент

Немедленное Прерывание Дальнобойный 10

Условие: Одна цель в диапазоне тратит очко действия или исцеление.

**Эффект:** Вы получаете временные хиты, как будто используете Второе дыхание.

### Рвущий Страх Приём колдуна (звёздного) 6

*Бледно-голубое пламя вырывается из ваших бровей и нависает над вашим врагом, предвещая ужасную смерть в огне Хиарада.*

На день ☐ Магический, Инструмент, Очарование, Страх

Стандартное Действие Рукопашное касание

Цель: Один беспомощный, интеллектуальный враг.

**Эффект:** Вы требуете, чтобы цель ответила на один вопрос. Если вы понимаете язык цели, она дает вам лучший ответ, без искажения, используя имеющиеся знания. Вы можете задавать новый вопрос каждый раунд, если цель остается беспомощной. Общее количество вопросов равно 1 + ваш модификатор Харизмы.

## Уровень 7 Заклинание На сцену

### Дальнее Королевство Атака колдуна (звёздного) 7

*Вы создаете призрачное изображение существа, которое вьется вокруг вашего врага, вселяя в него страх.*

На сцену ☐ Инструмент, Магический, Страх, Психическая Энергия

Стандартное действие Дальнобойный 10

Цель: Одно существо

Атака: Харизма против Воли

**Попадание:** Урон психической энергией 1к6 + модификатор Харизмы и цель тратит свое следующее стандартное действие, чтобы провести атаку по пустой клетке.

**Звездный договор:** Цель получает штраф -2 к Воле до конца вашего следующего хода.

### Влияние Акамара Атака колдуна (звёздного) 7

*Черная энергия смерти окутывает ваше тело, когда вы призываете аспект Акамара, темной и далекой звезды. Вашего ближнего врага поражает блуждающая стрела и тянет его к вам.*

На сцену ☐ Инструмент, Магический, Некротическая Энергия

Стандартное действие Дальнобойный 10

Цель: Один, ближайший враг

Атака: Харизма против Реакции

**Попадание:** Урон некротической энергией 3к8 + модификатор Харизмы и вы притягиваете цель на количество квадратов равное вашему модификатору Харизмы.

**Звездный договор:** Диапазон заклинания равна 20, вместо 10.

## Уровень 9 Заклинание На день

### Выводок Хадара Атака колдуна (звёздного) 9

*Когда вы призываете Хадара, ваш враг кричит, хватаясь за голову, и падает. Летящие клыкастые тени вырываются из глаз, рта и ушей вашего врага, и переходят на другого врага.*

На день ☐ Инструмент, Магический, Некротическая энергия

Стандартное действие Дальнобойный 10

Цель: Одно существо

Атака: Телосложение +2 против Стойкости

**Попадание:** Урон некротической энергией 3к10 + модификатор Телосложения. Если этот урон опускает хиты цели до 0 или ниже, проведите вторую атаку.

**Вторая цель:** Один враг в 3 квадратах от первой цели.

**Вторая Атака:** Харизма против Стойкости.

**Попадание:** Урон некротической энергией 2к10 + модификатор Харизмы. Если вторая цель проклята, она получает дополнительный урон, обычный при попадании.

**Промех:** Половина урона. Вторая атака не проводится.

## Уровень 10 Заклинание Прием

### Ненадежная Помощь Приём колдуна (звёздного) 10

*Когда союзник предоставляет вам шанс, восстановить здоровье, вы применяете свои знания к мудрости Исцеления Каифона, чтобы получить более сильную помощь, чем ту, которую вам предоставил союзник.*

На сцену ☐ Магический, Инструмент

Немедленное Прерывание Дальнобойный 10

Условие: Один союзник в диапазоне предоставляет вам шанс использовать исцеление.

**Эффект:** В дополнение к обычному количеству хитов, которые вы восстанавливаете, вы получаете так же хиты равные вашему значению исцеления. Тем не менее, до конца столкновения, вы умираете уже после того, как проваливаете второй спасбросок от смерти.

## Уровень 13 Заклинание На сцену

### Пламя Ульбана Атака колдуна (звёздного) 13

*Вы призываете голубой огонь Ульбана, который обжигает и поглощает сознание смертного.*

На сцену ☐ Инструмент, Магический, Излучение

Стандартное действие Дальнобойный 10

Первичная цель: Одно существо

Атака: Харизма против Воли

**Попадание:** Урон излучением 2к8 + модификатор Харизмы, и вы сдвигаете одного врага в 5 квадратах от цели на 2 квадрата.

**Звездный Договор:** Если атака попадает, то цель получает штраф -2 к следующему спасброску.

## Уровень 15 Заклинание На день

### Лицо Зудана Атака колдуна (звёздного) 15

*Вы обнаруживаете аспект черного лица смерти Зудана, который создает зону ужаса, который охватывает всех вокруг.*

На день ☐ Зона, Инструмент, Магический, Страх, Психическая энергия

Стандартное действие Зональная вспышка 1 в пределах 10 клеток

**Эффект:** Вспышка создает подобие монструозного лица, до

конца вашего следующего хода. Зона блокирует зону видимости. Существа, которые входят в зону, или начинают в ней свой ход, получают урон психической энергией 3к10.

**Поддержание малым:** Когда вы продолжаете этот талант, проведите вторую атаку.

**Вторая атака:** Харизма против Воли.

**Попадание:** Урон психической энергией 1к10 + модификатор Харизмы и цель замедлена до конца вашего следующего хода.

### Проблеск Далекого Королевства

Атака колдуна (звёздного) 15

*Вы призываете ужасных существ, обитающих в глубине космического пространства. При виде их, ваши враги кричат и бросаются прочь.*

**На день** □ Инструмент, Магический, Страх, Психическая энергия

**Стандартное действие** Дальнобойный 10

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Харизма +2 против Стойкости

**Попадание:** Урон психической энергией 3к8 + модификатор Харизмы и цель изумлена (спасение оканчивает). Цель, которая не двигается от вас с полной скоростью в свой следующий ход, получает урон 2к8 + модификатор Харизмы и изумлена (спасение оканчивает).

## Уровень 16 Заклинание Прием

### Тревожная Свобода Каифона

Приём колдуна (звездного) 16

*Вы призываете Каифона, Сплетника мечтаний, сущность, которая одновременно невообразимо далеко и очень близко к вам. Каифон дает вам свободу, но взамен забирает у вас часть жизненных сил.*

**На сцену** □ Инструмент, Магический

**Малое действие** Персональный

**Эффект:** Выберите одно из следующих состояний, которое на вас действует в данный момент: обездвижен, удержан или замедлен. Этот эффект немедленно заканчивается, но при этом вы получаете урон 5.

## Уровень 17 Заклинание На сцену

### Глаз Дельбана

Атака колдуна (звёздного) 17

*Холодный звездный свет падает сверху и освещает вашего врага, заставляя его биться в ледяной агонии. Он понимает что привлек на себя внимание ужасной сущности.*

**На сцену** □ Инструмент, Магический, Холод

**Стандартное действие** Дальнобойный 10

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Харизма против Стойкости

**Попадание:** Урон холодом 3к10 + модификатор Харизмы и цель отмечена до конца вашего следующего хода. Пока цель отмечена она теряет обычный и превосходный покров.

**Звездный договор:** Все атаки против цели наносят дополнительный урон 1к6 + модификатор Харизмы, пока она отмечена.

## Уровень 19 Заклинание На день

### Темная Сторона Луны

Атака колдуна (звёздного) 19

*Убывающая луна проплывает над вашей головой, но что-то в ней не так. Огромный кратер выглядит как глаз, и океаны скривились в злобной усмешке, когда из-за нее появляются длинные тупальца.*

**На день** □ Инструмент, Магический, Психическая энергия, Страх

**Стандартное действие** Дальнобойный 10

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Харизма +2 против Воли

**Попадание:** Урон психической энергией 4к10 + модификатор Харизмы и цель замедлена и может атаковать только базовой атакой до конца вашего следующего хода.

**Промак:** Половина урона.

## Уровень 22 Заклинание Прием

### Сияющий Плащ Ульбана

Приём колдуна (звёздного) 22

*Голубой огонь Ульбана обжигает вашу плоть яркой вспышкой, но дает вам дополнительную защиту против атак дальних врагов.*

**На сцену** □ Магический, Инструмент, излучение  
**Немедленное Прерывание** Персональный

**Условие:** Вы получаете урон от дальнобойной атаки.

**Эффект:** Вы получаете бонус таланта к защита от текущей атаки, равный вашему модификатору Интеллекта. Если текущая атака промахивается из-за этого бонуса, она возвращается к атакующему. При этом бросок его атаки применяется для расчета урона себе.

## Уровень 23 Заклинание На сцену

### Беззвездная Пустота

Атака колдуна (звёздного) 23

*Тени из зимней, межзвездной пустоты падают на вашего врага, окутывая его слоем небесного мороза, который сковывает его умение обороняться.*

**На сцену** □ Инструмент, Магический, Холод, Страх

**Стандартное действие** Дальнобойный 10

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Телосложение против Стойкости

**Попадание:** Урон холодом 4к8 + модификатор Телосложения и цель дает боевое преимущество до конца вашего следующего хода.

**Звездный договор:** Если атака успешная, цель получает штраф к КД равный вашему модификатору Интеллекта, до конца вашего следующего хода.

## Уровень 25 Заклинание На день

### Объятие Гиббет

Атака колдуна (звёздного) 25

*Унынием и отчаянием, блуждающие воспоминания Гиббет окутывают вас. Вы поспешно поражаете память ваших врагов, которые охвачены этой, практически осязаемой ненавистью.*

**На день** □ Инструмент, Магический, Силовое поле, Страх

**Стандартное действие** Дальнобойный 10

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Интеллект против Реакции

**Попадание:** Урон давлением 5к10 + модификатор Интеллекта и продолжительный урон давлением 10 (спасение оканчивает).

**Промак:** Половина урона. Нет продолжительного урона.

## Уровень 27 Заклинание На сцену

### Посланник Нихала

Атака колдуна (звёздного) 27

*Вы призываете из-за границ материи и космоса великую сущность. Нихал отвечает вам, и посылает извивающихся красных червей, которые атакуют ваших врагов.*

**На сцену** □ Инструмент, Магический, Страх, Кислота, Исцеление

**Стандартное действие** Дальнобойный 10

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Харизма против Реакции

**Попадание:** Урон кислотой 4к10 + модификатор Харизмы. Если цель получает урон от этой атаки, вы можете потратить исцеление.

**Звездный договор:** Добавьте двойной модификатор Харизмы, к восстановленным хитам.

## Уровень 29 Заклинание На день

<b>Отвратительная Мелодия Каифона</b>	<b>Атака колдуна (звёздного) 25</b>
---	---

*Ужасная песня Каифона пронзает ткань миров. Ваш враг начинает кричать закрывая уши и глаза. Он кричит даже когда звуки ужасной мелодии уже не слышны.*

**На день** □ **Инструмент, Магический, Страх, Психическая Энергия**

**Стандартное действие** Дальнобойный 10

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Харизма +2 против Стойкости

**Попадание:** Урон психической энергией 6к8 + модификатор Харизмы и цель оглушена (спасение оканчивает), ослеплена (спасение оканчивает) и замедлена (спасение оканчивает). Для каждого эффекта нужно проводить отдельный спасбросок. Каждый раунд, когда цель начинает свой ход и страдает, хотя бы от одного из этих эффектов, она получает урон психической энергией равный 1к6 + модификатор Харизмы, и вы можете сдвинуть цель на количество квадратов, равное вашему модификатору Харизмы. До конца сцены, каждый раз когда вы получаете урон, сделайте бросок к20. Если результат равен 10 или выше, уменьшите урон до 0.

**Особое:** Каждый раунд, все еще подверженная этому заклинанию цель, вы (или союзник) ближайший к цели, слышит эхо отвратительной мелодии и получает урон психической энергией 1к10.

## ПУТ СОВЕРШЕНСТВА

### Ученик Каифона

*«Сплетник мечтаний обращает большее внимание на этот мир. Возможно это часть великого плана, или игры в финальной судьбе мира»*

**Требования:** Класс Колдун, звездный договор

Вы изучили безграничную бездну ярких точек загадочного света, и пространство между ними. Вы слышите беспорядочные звуки, возникающие из простой астрономической линзы, которую вы используете в своем обучении. Вы грезите о фиолетовой звезде.

### Умения пути ученика каифона

**Яркая звезда (11 уровень):** Когда вы тратите единицу действия для получения дополнительного действия, и использовали его для атаки, которая нанесла урон, цель получает продолжительный урон излучением 5 (спасение оканчивает). Этот талант получает ключевое слово Излучение.

**Управление Каифона (11 уровень):** Вы можете нанести критический урон талантами Страх и Излучения, при выпадении 18-20.

**Заступничество Каифона (16-й уровень):** Вы можете использовать Заступничество Каифона, вместо вашего пактового таланта Судьба Пустоты, когда хиты врага, находящегося под вашим Проклятием Колдуна, опускаются до 0 или ниже. Один союзник, в 10 квадратах от вас, может провести немедленную основную рукопашную атаку, против цели на ваш выбор. Если атака нанесла урон, цель получает так же продолжительный урон излучением 5 (спасение оканчивает). Если союзник проводит атаку, Каифон наносит ему урон 5. Если союзник отказывается проводить атак, вы получаете урон 5.

## Заклинания Ученика Каифона

<b>Доверие путеводной звезде</b>	<b>Атака ученика каифона (звездного) 11</b>
--------------------------------------	---

*Вы зажимаете глаза и призываете фиолетовую звезду, которая захватит ваш разум и поможет нанести точный удар.*

**На сцену** □ **Инструмент, Магический, Излучение**

**Стандартное действие** Дальнобойный 10

**Цель:** Одно существо

**Атака:** Харизма против Воли

**Особое:** Вы игнорируете штрафы от укрытия (но не от превосходного укрытия), покрова и полного покрова. Вы можете атаковать невидимых целей, даже если не видите их.

**Попадание:** Урон излучением 2к10 + модификатор Харизмы.

<b>Шаг Фиолетовой звезды</b>	<b>Прием ученика каифона (звездного) 12</b>
----------------------------------	---

*Каифон предлагает вам пройти несколько шагов через ужасный план, где эхом воеет ветер, как крики сумасшедших мучеников, и где неопишуемые цвета проходят через вашу кожу. Что-то сверкнуло на горизонте, и вот вы опять идете в нашем мире.*

**На сцену** □ **Магический**

**Малое действие** На себя

**Эффект:** Вы получаете невидимость и полет, до начала вашего следующего хода. В начале вашего следующего хода, вы получаете продолжительный психический урон 5 (спасение оканчивает).

<b>Голодное Милосердие Каифона</b>	<b>Атака ученика каифона (звездного) 20</b>
--	---

*Вас ведет звезда, которая внезапно произносит «Верь Каифону!», и позволяет вам обновить ваши таланты. Ваш повелитель требует только немного жизненной силы от каждого из ваших союзников. Так мало, но дается так много.*

**На день** □ **Магический**

**Малое действие** Ближняя вспышка 10

**Цель:** Вы и все союзники в зоне

**Эффект:** Вы и каждый союзник в зоне можете потратить исцеление, чтобы восстановить талант. Каждый игрок должен бросить 1к6. При выпадении 1-5 персонаж восстанавливает талант На сцену. При выпадении 6 – талант На день.

## ЭПИЧЕСКАЯ СУДЬБА

### Носитель Света

*Наш мир – это всего лишь пылинки в глазу огромных галактик, которые для нас являются самыми ужасными и непонятными перспективами. Вы бесстрашный, стремящийся к риску бесконечности безумец, и цель вашей жизни узнать, что лежит в основе истины бытия.*

**Требования:** 21-й уровень

Нет души, настолько же охваченной изучением бескрайних звезд, чем вы. Вместо управления своей судьбой, люди стали пешками и идолопоклонниками. Беспомощные в темноте своих проблем, они яростно сверкают глазами и брызжут слюной в схватке со своей безумной сущностью. Но это не ваша судьба. Вы вестник другой истины в холодной ночи бесконечной пустоты. Вместо того чтобы быть пешкой, вы собираетесь стать Королем. Вы хотите усилить силу своего обжигающего сияния, до бесконечности. В отличие от других звезд, служащих окнами, для чудовищных сущностей

невозможно далеких миров, вы сияете светом своего собственного знания, расширяясь до бесконечности.

Незнающие верят что, такие как вы, не более чем слуги внеземных загадочных сущностей. Но на самом деле те, кто шел вашим путем сгорели дотла, вызывая катаклизмы, уничтожающие союзников, грозных монархов и даже опустошающих целые королевства (отголоски, древних эпох этого мира). Вы знаете эти поучительные истории, но все же идете вперед, и ваши союзники не боятся, ведь вы предельны осторожны.

## Бессмертие

Полное знание, лишенное всех преград, просто иллюзия, и вводит в заблуждение своей метафорой. Очень скоро, это все станет вашим.

**Первый Свет:** Когда вы завершаете ваше финальное задание, собираете последнюю часть головоломки реальности, все становится на свои места. Звезды сами начинают петь с вами, как со своим братом. Вы начинаете излучать яркий свет, как будто ваша кожа, это всего лишь оболочка, скрывающая великий светильник. С окончанием вашего дела на земле, вы отправляетесь в Далекое королевство. И, наконец, вы загораетесь взрывом звездной славы. Словно полубог, который возносится в ночное небо, вы становитесь звездой, благодаря связи потусторонней мудрости, или может быть безумия. В любом случае, ваше имя занимает законное место среди созвездий и становится единым отражением ваших способностей.

## Умения Носителя света

Для всех Носителей света характерны следующие способности.

**Звездорожденный (21 уровень):** Вы получаете сопротивление излучению и огню, равное 10 + ваш уровень. Каждый раз, когда наносите урон, цели, которая дает боевое преимущество, вы наносите дополнительный урон излучением и огнем, равный вашему модификатору Интеллекта.

**Звездный взрыв (24 уровень):** Первый раз за день, когда ваши хиты опускаются до 0 или ниже, вы можете немедленно использовать исцеление и нанести урон излучением и огнем, равный значению вашего исцеления, всем врагам в 3 квадратах от вас.

**Звездный просвет (30 уровень):** Ваше влияние на положение реальности и призрачной природы времени и пространства, позволяет вам выбрать «кратчайший путь» во времени. Один раз в день вы можете сообщить ДМу, что вы начинаете свой ход сначала. Используйте это действие, как будто вы выбрали задержку действия (даже если вы провели свой последний ход, как обычно).

## Талант Носителя Света

Звездная Плоть	Прием Носителя света 26
<i>Вспышкой звездного огня, ваши глаза загораются обжигающим огнем. Ваши враги находят вас трудной целью, и ваш звездный огонь прожигает многие их атаки, которые все-таки доходят до вас.</i>	
На день <input type="checkbox"/> Магия, Огонь, Инструмент, Излучение	
Стандартное действие	Персональный
<b>Эффект:</b> Все пространство в 20 квадратах от вас, получает яркое освещение. Вы получаете бонус, равный вашему модификатору интеллекта, ко всем защитам.	
Если дистанционная, зональная или ближняя атака поражают вас, вы делаете спасбросок. Если он оказался успешным, Излучение и огонь из вашей плоти сжигает атаку, и вы не получаете урона.	
Ваша звездная плоть остается до конца сцены.	