

ТАЙНАЯ СЛИЗЬ

Огромная Слизь

Hit Dice: 15d10+120 (202 hp)

Инициатива: -5

Скорость: **20** футов (**4** квадрата), карабкается со скоростью **20** футов.

Класс Доспеха: **3** (-2 размер, -5 Ловкость), касание **3**, ошеломлена **3**

Базовая атака/Захват: **+11 / +24**

Атака: Удар хлопком **+14** рукопашный (**2d6+7** плюс **2d6** кислота)

Полная Атака: Удар хлопком **+14** рукопашный (**2d6+7** плюс **2d6** кислота)

Заним. Пространство/досягаемость: **15** футов \ **10** фт.

Специальные атаки: Кислота, сжатие **2d6+7** плюс **2d6** кислота,

Улучшенный захват, сифон заклинания

Специальные качества:

Слепое видение **60** футов, иммунитет к магии, черты слизи.

Спасброски: Стойкость **+13**, Реакция **+0**, Воля **+0**.

Способности: Сила **22**, Ловкость **1**, Телосложение **26**, Интеллект -,

Мудрость **1**, Харизма **1**

Навыки: Подъем **+13**

Умения: -

Окружающая среда: Подземелье

Организация: Уединенный

Оценка вызова: **9**

Сокровище: Нет

Мировоззрение: Всегда нейтральный

Продвижение: **16-30** (Огромный) **HD; 31-45** (Гигантский) **HD**

Регулировка уровня: -

Существо напоминает жидкую массу зеленой протоплазмы.

По всему его телу разветвляются многочисленные пульсации вен, источающие невиданный свет.

Созданные в древние времена, тайные слизи имеют давно забытую цель.

У этих причудливых существ есть странная близость к тайной магии.

Неуязвимые к ней, эти слизи

иссушают энергию тайной магии из находящихся неподалеку заклинателей.

Некоторые считают, что эти слизи были созданы, чтобы сражаться с другими тайными магами,

но известные факты о этих монстрах доказывают обратное. Другие предполагают, что тайные илы возникли

как естественный ответ на случай катаклизма, вызванного с помощью тайной магии. Сторонники этих и других, более поздних теорий верят в то, что однажды природа этих слизей заглушит всю тайную магию в мире.



Arcane ooze

Тайная слизь обычно 15 футов в длину и 3 фута толщиной.

Она весит целых 20 000 фунтов(!).

БОЙ

Тайная слизь нападает, захватывая и сжимая добычу. Слизь инстинктивно перемещается к ближайшему существу, которое умеет творить тайные заклинания. Она может обнаружить такое существо, только если оно находится в пределах 60 футов.

При этом если тайная слизь

подвергается атаке существ, которых она не может обнаружить, то она инстинктивно отступает.

Тайная слизь легко передвигается на вертикальных поверхностях, часто там скрываясь, чтобы поймать добычу врасплох.

Кислота (Ex): тайная слизь выделяет специальную пищеварительную кислоту, разлагающую плоть.

Любой успешный удар слизи в рукопашной или

сжатие наносят противнику дополнительные 2d6 пунктов кислотного урона.

Сжатие (Ex): при успешной проверке захватывания Тайная слизь автоматически сжимает жертву, нанося ей урон хлопком и холодом.

Улучшенный Захват (Ex): Чтобы использовать эту способность, слизь должна совершить успешную атаку с хлопком. Она может начать захват как свободное действие, не вызывая атаки при возможности.

Если она выигрывает проверку захватывания, жертву пронизывает холод и слизь может использовать сжатие.

Сифон Заклинания (Su):

тайная слизь проявляет странное напряжение на тайной энергии заклинания. Если тайный заклинатель начинает свой раунд в пределах 60 футов от тайной слизи, он должен сделать спасбросок Стойкости DC 25* или теряет случайное заклинание самого высокого уровня, которое он подготовил (имеет в наличии).

За каждое потерянное этим способом заклинание, тайная слизь получает временные хит пойнты, равные 5 умножить на уровень потерянного заклинания. Они теряются спустя час.

Для применения этой способности слизь и заклинатель должны находиться в прямой линии видимости.

*DC спасброска основан на телосложении.

Иммунитет к Магии (Ex): тайная слизь неуязвима к любому заклинанию или подобной заклинанию способности, которая позволяет сопротивление заклинаниям. Кроме того, уверенная заклинания и эффекты функционируют по-другому против существа, как отмечено ниже.

Магическая атака, которая наносит урон электричеством - повышает скорость тайной слизи, как будто на нее наложена *спешка*. Это длится в течении 3-х раундов.

Магическая атака, которая наносит кислотный урон, излечивает пункты урона, равные половине кислотного урона заклинания в нормальных условиях.

Навыки: У тайной слизи есть +8 расовый бонус на проверки Подъема. Кроме того, тайная слизь может всегда брать 10 по проверке Подъема, даже если находится в битве.

ТАЙНЫЕ СЛИЗИ В EBERRON

Тайных слизей часто встречают в местах, где раньше жили тайные маги. Иногда они появляются в оставленных демеснах, где волшебники имели большое влияние. В последнее время с ними сталкиваются с тревожной регулярностью в глубинах Шарна, Города Башен.

Англоязычная версия этого документа принадлежит WotC

Автор перевода: DelHug

delhug@ya.ru

исключительно не для коммерческого использования !!!