

Глава 4 – Черты

Вашего персонажа определяет не только его раса, но так же черты, которые вы выбираете, чтобы усилить его расу или класс. Эта глава содержит несколько черт, основанных на расах, классах и культуре сеттинга ЗАБЫТИЕ КОРОЛЕВСТВА. Эти черты позволят вам наполнить вашего персонажа уникальной механикой сеттинга. Некоторые расовые черты, такие как Дополнительное воплощение, которая дает генази возможность воплощать одну дополнительную стихию, добавляет новые особенности к расам сеттинга ЗАБЫТИЕ КОРОЛЕВСТВА.

Эта глава включает следующие типы новых черт.

- ◆ **Классовые черты мага меча:** Специальные черты для класса мага меча и его путей совершенства.
- ◆ **Черты божественного канала:** Для персонажей, имеющих классовую особенность Божественный канал, присутствуют черты, связанные с пантеоном божеств ЗАБЫТИХ КОРОЛЕВСТВ. (Черты божественного канала для последователей Бахамута, Кореллона и Морадина описаны в *Руководстве Игрока* и не представлены здесь).
- ◆ **Расовые черты:** Расовые черты дроу и генази, плюс расовые черты для большинства рас из *Руководства Игрока*, отражающие особенности наследия и родины в сеттинге ЗАБЫТИХ КОРОЛЕВСТВ.
- ◆ **Мультиклассовые черты:** Мультиклассовые черты для магов меча и зараженных.

Описание черт

Черты в этой главе представлены в том же формате, что и в *Руководстве игрока*.

Требования: Чтобы выбрать эту черту вы должны соответствовать специальным требованиям. Если вы больше не соответствуете требованиям черты, вы больше не можете ее использовать. Если эта строка отсутствует, чтобы взять такую черту вы должны только соответствовать нужному уровню.

Выгода: Это преимущество вы получаете, когда берете черту.

Особое: Любые специальные правила или заметки, которые применяются к этой черте – например, вы можете выбирать эту черту несколько раз.

Черты героического пути

Черты в этой секции доступны персонажам любого уровня, которые соответствуют требованиям.

Благосклонность Ангаррада [Духовная]

Требования: Классовая особенность Божественный канал, вы должны поклоняться Ангарраду

Выгода: Вы можете вызывать силу своего божества, чтобы использовать *Благосклонность Ангаррада*.

Божественный канал: Талант черта
Благосклонность Ангаррада

Ангаррад благословляет тех, кто показывает решимость и волю перед лицом зла.

На сцену ◆ Божественный

Не действие Дальнобойное 10

Условие: Вы или союзник в пределах дистанции проводят успешный спасбросок

Цель: Один союзник

Эффект: Цель получает бонус таланта +4 к спасброскам, до конца своего следующего хода.

Особое: Для использования этого таланта вы должны взять черту *Благосклонность Ангаррада*.

Признанный враг драконов

[Драконорожденный]

Требования: Драконорожденный

Выгода: Вы получаете бонус +1 к броскам атаки против драконов. Пока вы ранены, этот бонус увеличивается до +2.

Кроме того, когда вы наносите критическое попадание по дракону рукопашной или ближней атакой, вы получаете временные хиты, равные уровню дракона.

Бальзам Берронара [Духовная]

Требования: Классовая особенность Божественный канал, вы должны поклоняться Берронару

Выгода: Вы можете вызывать силу своего божества, чтобы использовать *Бальзам Берронара*.

Божественный канал: Бальзам Берронара

Талант черта

Мягкий свет Берронара омыает раны ваших союзников, предоставляя им силы продолжить бой.

На сцену ◆ Божественный, Исцеление

Немедленный ответ Дальнобойное 10

Условие: Хиты вашего союзника опускаются до 0 или ниже

Цель: Союзник условия

Эффект: Цель может немедленно потратить исцеление.

Особое: Для использования этого таланта вы должны взять черту *Бальзам Берронара*.

Благословение Сильвануса [Духовная]

Требования: Классовая особенность Божественный канал, вы должны поклоняться Сильванусу

Выгода: Вы можете вызывать силу своего божества, чтобы использовать *Благословение Сильвануса*.

Божественный канал:

Талант черта

Благословение Сильвануса

Живительная сила Отца дубов наполняет сердце вашего союзника. На короткое время,

На сцену ◆ Божественный, Исцеление

Свободное действие Ближняя вспышка 5

Условие: Союзник в 5 клетках тратит исцеление

Цель: Союзник условия

Эффект: Цель исцеляет урон, равный модификатору вашей высшей ментальной характеристики (см. «Таланты с выбираемыми модификаторами параметров» на странице 22).

Особое: Для использования этого таланта вы должны взять черту *Благословение Сильвануса*.

Сломанные оковы [Драконорожденный]

Требования: Драконорожденный

Выгода: Вы получаете бонус черты +1 к Воле, и бонус +2 к спасброскам против эффектов очарования.

Благословение Чонти [Духовная]

Требования: Классовая особенность Божественный канал, вы должны поклоняться Чонти

Выгода: Вы можете вызывать силу своего божества, чтобы использовать *Благословение Чонти*.

Божественный канал:

Талант черта

Благословение Чонти

Чонти защищает тех, кто сражается, следя ее целям. Одно слово поощрения, объединяет ваших союзников.

На сцену ◆ Божественный

Не действие Ближняя вспышка 10

Условие: Союзник в 10 клетках проваливает спасбросок

Цель: Союзник условия

Эффект: Цель перекидывает неудачный спасбросок с бонусом таланта +4.

Особое: Для использования этого таланта вы должны взять черту *Благословение Чонти*.

Объятия Тьмы [Дроу]

Требования: Драконорожденный

Выгода: Вспышка вашего таланта *Облако тьмы*, увеличивается с 1, до 2. Дистанция вашего таланта *Темный огонь*, увеличивается с 10, до 15.

Стихийный штурм [Генази, маг меча]

Требования: Генази, маг меча с *эгидой штурма*

Выгода: Когда вы проводите основную рукопашную атаку, предоставленную вашей *эгидой штурма*, вы получаете бонус +3 к урону типом энергии, основанным на вашем текущем стихийном воплощении.

Дух земли: Силовое поле

Дух огня: Огонь

Дух шторма: Гром

Дух воды: Кислота

Дух ветра: Холод

Если вы одновременно воплощаете больше одного элемента, выберете один тип урона при проведении этой атаки.

Восходящий штурм [Маг меча]

Требования: Маг меча с *эгидой штурма*

Выгода: Каждый раз, когда вы проводите основную рукопашную атаку, предоставленную вашей *эгидой штурма*, вы получаете накопительный бонус +1 к будущим броскам атак, при проведении основных рукопашных атак, предоставленных этим талантом (максимальный бонус +3). Этот бонус опускается до 0 в конце сцены или когда вы теряете сознание.

Дополнительное воплощение [Генази]

Требования: Генази

Выгода: Выберете новое стихийное воплощение генази: дух земли, дух огня, дух шторма, дух воды или дух ветра. Когда вы берете короткий или расширенный отдых, вы можете принять это новое стихийное воплощение вместо того, которое имели до него.

Особое: Вы можете взять эту черту несколько раз, каждый раз выбирая новое воплощение. Когда вы берете короткий или расширенный отдых, вы можете выбрать одно стихийное воплощение из тех, которые вы знаете.

Глаза Селун [Духовная]

Требования: Классовая особенность Божественный канал, вы должны поклоняться Селун

Выгода: Вы можете вызывать силу своего божества, чтобы использовать *Глаза Селун*.

Божественный канал: Глаза Селун

Талант черта

Селун наблюдает за вами. Когда враги подавляют вас, она посыпает вам серебряный луч надежды.

На сцену ♦ Божественный

Не действие Персональный

Условие: Вы проваливаете спасбросок

Эффект: Вы можете немедленно перекинуть спасбросок, который только что провалили.

Особое: Для использования этого таланта вы должны взять черту *Глаза Селун*.

Быстрота Мелики [Духовная]

Требования: Классовая особенность Божественный канал, вы должны поклоняться Мелики

Выгода: Вы можете вызывать силу своего божества, чтобы использовать *Быстрота Мелики*.

Божественный канал:

Быстрота Мелики

Талант черта

Мелики благословляет вас быстрой священного белого оленя высокого леса.

На сцену ♦ Божественный

Малое действие Персональный

Эффект: Вы получаете бонус таланта +2 к скорости и игнорируете сложный ландшафт до конца вашего следующего хода.

Особое: Для использования этого таланта вы должны взять черту *Быстрота Мелики*.

Наследие мудрости призраков

[Полуроуплик]

Требования: Полуроуплик

Выгода: После одной минуты медитации, выберете одного союзника, которого вы можете видеть. Когда этот союзник находится в пределах 10 клеток от вас, каждый раз, когда кому-нибудь из вас нужно провести проверку Внимательности, вы оба можете использовать высший результат из двух.

После новой медитации, вы можете изменить союзника, с которым будете связаны.

Гамбит Златолюба [Духовная]

Требования: Классовая особенность Божественный канал, вы должны поклоняться Гарлу Златолюбу

Выгода: Вы можете вызывать силу своего божества, чтобы использовать *Гамбит Златолюба*.

Божественный канал:

Гамбит Златолюба

Снова и снова, Гарл Златолюб оборачивает неудачу в неожиданный успех. Он помогает одному из ваших союзников сделать то же самое.

На сцену ♦ Божественный

Немедленное прерывание Близкая вспышка 10

Условие: Союзник во вспышке проводит бросок атаки или проверку навыка

Цель: Один союзник во вспышке

Эффект: Цель немедленно перекидывает бросок атаки или проверки навыка, который она только что провела, но должен использовать второй результат, даже если он будет ниже.

Особое: Для использования этого таланта вы должны взять черту *Гамбит Златолюба*.

Гордость золота двардов [Дварф]

Требования: Дварф

Выгода: Если ваши хиты опускаются до 0 или ниже и пришли в сознание в той же сцене, вы получаете бонус +1 к КД и броскам атаки до конца сцены.

Ремесло Гонда [Духовная]

Требования: Классовая особенность Божественный канал, вы должны поклоняться Гонду

Выгода: Вы можете вызывать силу своего божества, чтобы использовать *Ремесло Гонда*.

Божественный канал: Ремесло Гонда

Талант черта

Гонд внушиает вам необыкновенное понимание устройства или оружия в ваших руках.

На сцену ♦ Божественный

Малое действие Персональный

Эффект: Вы получаете бонус таланта +2 к любому одному броску атаки, проведенному с талантом магического предмета, до конца вашего следующего хода.

Особое: Для использования этого таланта вы должны взять черту *Ремесло Гонда*.

ЧЕРТЫ ГЕРОИЧЕСКОГО ПУТИ

Название	Требования	Выгода
Благосклонность Ангаррада	Классовая особенность Божественный канал, должен поклоняться Ангарраду	Дает одному союзнику бонус таланта +2 к спасброскам
Признанный враг драконов	Драконорожденный	Бонус +1 к броскам атаки против драконов, +2 пока ранен
Бальзам Берронара	Классовая особенность Божественный канал, должен поклоняться Берронару	Использование Божественного канала, чтобы призвать <i>Бальзам Берронара</i>
Благословение Сильвануса	Классовая особенность Божественный канал, должен поклоняться Сильванусу	Использование Божественного канала, чтобы призвать <i>Благословение Сильвануса</i>
Сломанные оковы	Драконорожденный	+1 к Воле, +2 к спасброскам против очарования
Благословение Чонти	Классовая особенность Божественный канал, должен поклоняться Чонти	Использование Божественного канала, чтобы призвать <i>Благословение Чонти</i>
Объятия Тьмы	Дроу	Увеличение вспышки <i>Облака тьмы</i> до 2, и дистанции <i>Темного огня</i> до 15
Стихийный штурм	Генази, маг меча с эгидой штурма	+3 к урону, основанному на стихийном воплощении
Восходящий штурм	Маг меча с эгидой штурма	Накопление бонуса +1 к атакам <i>эгиды штурма</i>
Дополнительное воплощение	Генази	Выберете одно новое стихийное воплощение
Глаза Селун		Использование Божественного канала, чтобы призвать <i>Глаза Селун</i>
Быстрота Мелики	Классовая особенность Божественный канал, должен поклоняться Селун	Использование Божественного канала, чтобы призвать <i>Быстроту Мелики</i>
Наследие мудрости	Классовая особенность Божественный канал, должен поклоняться Мелики	Вы и один союзник используете высший результат из двух проверок Внимательности
призраков	Полуроупник	Использование Божественного канала, чтобы призвать <i>Гамбит Златолюба</i>
Гамбит Златолюба		+1 к КД и броскам атаки, если вы пришли в сознание
Гордость золота дварфов	Дварф	Использование Божественного канала, чтобы призвать <i>Ремесло Гонда</i>
Ремесло Гонда	Классовая особенность Божественный канал, должен поклоняться Гонду	
Мучение Ильматера	Классовая особенность Божественный канал, должен поклоняться Ильматеру	Использование Божественного канала, чтобы призвать <i>Мучение Ильматера</i>
Усиленная связь с мечом	Маг меча	Призвать связанное оружие, малым действием, с дистанции до 20 клеток
Интеллектуальный мастер клинка	Маг меча	Используйте Интеллект вместо Силы для своих основных атак
Суд Келемвора	Классовая особенность Божественный канал, должен поклоняться Келемвору	Использование Божественного канала, чтобы призвать <i>Суд Келемвора</i>
Воплощение сопротивления	Генази	Добавьте 5 к сопротивлению от стихийного воплощения

Гордость золота дварфов [Дварф]

Требования: Дварф

Выгода: Если ваши хиты опускаются до 0 или ниже и пришли в сознание в той же сцене, вы получаете бонус +1 к КД и броскам атаки до конца сцены.

Мучение Ильматера [Духовная]

Требования: Классовая особенность Божественный канал, вы должны поклоняться Ильматеру

Выгода: Вы можете вызывать силу своего божества, чтобы использовать *Мучение Ильматера*.

Божественный канал:

Талант черта

Мучение Ильматера

Вы отдаете свои силы, так чтобы ваш раненый союзник смог выжить.

На сцену ♦ Божественный, Исцеление

Немедленный ответ Ближняя вспышка 10

Условие: Союзник во вспышке получает критический урон

Цель: Союзник во вспышке, который получает критический урон

Эффект: Цель может немедленно получить одно исцеление и немедленно его потратить. Вы теряете одно исцеление.

Особое: Для использования этого таланта вы должны взять черту *Мучение Ильматера*.

Усиленная связь с мечом [Маг меча]

Требования: Маг меча

Выгода: Вы можете призывать свое связанное оружие в руку, с расстояния до 20 клеток, малым действием.

Интеллектуальный мастер меча [Маг меча]

Требования: Маг меча

Выгода: Вы можете использовать свой модификатор Интеллекта вместо модификатора Силы, когда проводите основные атаки рукопашным оружием.

Суд Келемвора [Духовная]

Требования: Классовая особенность Божественный канал, вы должны поклоняться Келемвору

Выгода: Вы можете вызывать силу своего божества, чтобы использовать *Суд Келемвора*.

Божественный канал: Суд Келемвора Талант черта

Нежить поглядывает вопреки воле Келемвора. Вы создаете волну бриллиантового света, чтобы сжечь эту злость в чистую смерть.

На сцену ♦ Божественный, Инструмент, Излучение

Стандартное действие Ближняя волна 5 (8 на 11 уровне, 10 на 21 уровне)

Цель: Вся нежить в зоне эффекта

Атака: Наивысшая ментальная характеристика против Воли (см. «Таланты с выбираемыми модификаторами параметров» на странице 22).

Попадание: Урон излучением 1к12 + модификатор Мудрости.

Увеличение урона до 2к12 + модификатор Мудрости на 5 уровне, 3к12

+ модификатор Мудрости на 11 уровне, 4к12 + модификатор Мудрости на 15 уровне, 5к12 + модификатор Мудрости на 21 уровне и бк12 + модификатор Мудрости на 25 уровне.

Промах: Половина урона.

Особое: Для использования этого таланта вы должны взять черту *Суд Келемвора*.

Воплощение сопротивления [Генази]

Требования: Генази

Выгода: Увеличьте показатель сопротивления, полученного от вашего стихийного воплощения (если оно есть) на 5. Например, воплощая дух огня с 1 по 10 уровней, вы получаете сопротивление огню 10 (вместо 5).

Устойчивость лунного эльфа [Эладрин]

Требования: Эладрин

Выгода: Если вы используете свой талант *Шаг фей*, когда ранены, и в 5 клетках от вас нет союзников, вы можете свободным действием потратить исцеление.

Особое: Вы не можете выбрать эту черту, если вы уже имеете черту Грация солнечного эльфа.

Божественный канал: Подарок Шилы Периройл

Вы просите благословения Шилы Периройл, чтобы освободить себя или союзника от болезненного эффекта.

На сцену ♦ Божественный

Малое действие Близкая вспышка 10

Цель: Вы или один союзник во вспышке

Эффект: Цель немедленно проводит спасбросок

Особое: Для использования этого таланта вы должны взять черту Подарок Шилы Периройл.

Талант черта

Щит теней [Дроу]

Требования: Дроу

Выгода: Вы получаете бонус +2 к Реакции, пока находитесь в пределах вашего Облака тьмы.

Защита павших [Дварф]

Требования: Дварф

Выгода: Когда вы смежные с раненым, бессознательным или беспомощным союзником, этот союзник получает бонус +2 к спасброскам и всем защитам. Преимущества этой черты не складываются, если с одним союзником стоят несколько персонажей с чертой Защита павших.

Уцелевший упрямец [Человек]

Требования: Человек

Выгода: Вы получаете бонус +2 к спасброскам, если у вас больше не осталось очков действий.

Ученик магии меча [Маг меча]

Требования: Маг меча

Выгода: Вы получаете книгу заклинаний, в которую записываете свои заклинания мага меча.

Когда вы выбираете эту черту, выберете второй атакующий талант мага меча На день, за каждый свой уровень, в котором вы узнали атакующий талант На день, и добавьте эти таланты в свою книгу заклинаний. После расширенного отдыха, вы можете приготовить такое количество заклинаний На день, которое вы можете использовать в день, в зависимости от своего уровня. Вы не можете приготовить одно и тоже заклинание дважды.

Когда вы получаете новый уровень и изучаете новый атакующий талант мага меча На день, добавьте в свою книгу заклинаний два разных атакующих заклинания этого уровня.

Если вы переобучаете атакующий талант мага меча На день, вы заменяете только один из двух выбранных вами заклинаний этого уровня. Если вы заменяете свое заклинание на талант другого класса (через мультикласс) или на атакующий талант мага меча На день высшего уровня, вы заменяете оба выбранных заклинания на новый талант или таланты.

Грация солнечного эльфа [Эладрин]

Требования: Эладрин

Выгода: Если вы используете свой талант Шаг фей, и еще не были ранены в этой сцене, вы получаете бонус +1 ко всем защитам, до конца вашего следующего хода. Однажды став раненым за одну сцену, вы не получаете этот бонус, даже если затем сможете исцелиться.

Особое: Вы не можете выбрать эту черту, если вы уже имеете черту Устойчивость лунного эльфа.

Прикосновение Сун [Духовная]

Требования: Классовая особенность Божественный канал, вы должны поклоняться Сун

Выгода: Вы можете вызывать силу своего божества, чтобы использовать Прикосновение Сун.

Божественный канал:

Прикосновение Сун

Во имя Сун вы помогаете своим союзникам сражаться против врагов.

На сцену ♦ Божественный

Малое действие Близкая вспышка 1

Цель: Один союзник во вспышке

Эффект: Цель получает бонус таланта +2 к своему следующему броску атаки или проверки навыка, сделанной до конца вашего следующего хода.

Особое: Для использования этого таланта вы должны взять черту Прикосновение Сун.

Правосудие Торма [Духовная]

Требования: Классовая особенность Божественный канал, вы должны поклоняться Торму

Выгода: Вы можете вызывать силу своего божества, чтобы использовать Правосудие Торма.

Божественный канал:

Правосудие Торма

Присутствие зла наполняет Торма холодным, чистым гневом. Когда вы называете его имя, его гнев переходит к вам.

На сцену ♦ Божественный

Малое действие Персональный

Эффект: Цель получает бонус таланта +2 к броскам атак против раненых врагов, до конца вашего следующего хода.

Особое: Для использования этого таланта вы должны взять черту Правосудие Торма.

Монета Тиморы [Духовная]

Требования: Классовая особенность Божественный канал, вы должны поклоняться Тиморе

Выгода: Вы можете вызывать силу своего божества, чтобы использовать Монета Тиморы.

Божественный канал:

Монета Тиморы

Удача рождает удачу. Неудача рождает удачу. Такого благословение Тиморы.

На сцену ♦ Божественный

Не действие Персональный

Условие: Вы выкидываете натуральную 1 или 20 при броске атаки или спасброска.

Эффект: Однажды, до конца вашего следующего хода, вы можете бросить к20 дважды при проведении броска атаки или спасброска, и использовать любой подходящий результат.

Особое: Для использования этого таланта вы должны взять черту Монета Тиморы.

Универсальное сопротивление [Генази]

Требования: Генази

Выгода: Вы получаете сопротивление холода 5, сопротивление грому 5, независимо от вашего стихийного воплощения.

Серебряный язык Ваукана [Духовная]

Требования: Классовая особенность Божественный канал, вы должны поклоняться Ваукану

Выгода: Вы можете вызывать силу своего божества, чтобы использовать Серебряный язык Ваукана.

Божественный канал: Серебряный язык Ваукина

Вы молча призывае силу Ваукина, чтобы вселить своим друзьям дар убеждения и красноречия.

**На сцену ♦ Божественный
Немедленное прерывание** **Ближняя вспышка 10**

Цель: Один союзник во вспышке

Эффект: Цель перекидывает проверку Блефа, Дипломатии или Запугивания, которую она только что совершила, с бонусом таланта +5. Цель использует новый результат, даже если он ниже чем предыдущий.

Особое: Для использования этого таланта вы должны взять черту Серебряный язык Ваукина.

Талант черты

Удача дикого эльфа [Эльф]

Требования: Эльф

Выгода: Когда вы используете свой талант

Эльфийская меткость, вы получаете бонус к новому броску +1к4.

Особое: Вы не можете выбрать эту черту, если уже имеете черту Проворство лесного эльфа.

Проворство лесного эльфа [Эльф]

Требования: Эльф

Выгода: Когда вы совершаете проверку Атлетики или Акробатики, результаты вашего броска к20, от 2 до 7, считаются равными 8. Натуральная 1 остается 1.

Особое: Вы не можете выбрать эту черту, если уже имеете черту Удача дикого эльфа.

Черты пути совершенства

Чтобы выбрать любую черту в следующей секции, персонаж должен достичь хотя бы 11 уровня.

Сpirаль демонической сети [Колдун]

Требования: Колдун, темный договор

Выгода: Любое существо, пораженное вашей Аурой темной спирали, становится обездвиженным до начала вашего следующего хода.

Дальняя связь с мечом [Маг меча]

Требования: Маг меча

Выгода: Вы можете призывать свое связанное оружие в руку, с расстояния до 1,5 км, малым действием.

Двойная эгида [Маг меча]

Требования: Маг меча

Выгода: Когда вы используете свой талант эгиды штурма или эгиды щита, вы можете так же отметить, вторую цель во вспышке.

Если обе цели атакуют ваших союзников, вы должны выбрать одну цель, чтобы отреагировать. (Вы по-прежнему имеете только одно немедленное действие за раунд).

Усиленная аура темной спирали [Колдун]

Требования: Колдун, темный договор

Выгода: Ваша аура темной спирали наносит урон 1к10 за одно очко ауры темной спирали (вместо 1к6).

На 21 уровне, урон увеличивается до 1к12 за одно очко ауры темной спирали.

Повелитель огня и тьмы [Дроу]

Требования: Дроу

Выгода: Ваша расовая способность Затронутого Лолт, обычно позволяла вам использовать один талант На сцену: Облако тьмы или Темный огонь. Теперь Облако тьмы и Темный огонь это два отдельных таланта На сцену. Вы можете использовать каждый из них, один раз за сцену.

Бесощадный убийца [Дроу]

Требования: Дроу

Выгода: Когда раненый враг дает вам боевое преимущество, вы получаете бонус +5 к броску урона, против этого врага.

Клятва лунного света

Выгода: Вы получаете бонус +1 к броскам атаки и броскам урона против существ, которые имеют теневое происхождение.

Когда своей атакой вы наносите урон тени, ее регенерация не действует, как если бы вы нанесли ей урон излучением.

Шокирующее пламя [Генази]

Требования: Генази

Выгода: Когда вы воплощаете дух огня или дух шторма, ваши рукопашные атаки наносят дополнительный урон 2 огнем или молнией, соответственно.

На 21 уровне, дополнительный урон увеличивается до 4.

Каменный страж [Генази]

Требования: Генази

Выгода: Когда вы воплощаете дух земли, вы получаете бонус +2 к КД против дальнобойных атак.

Верхом на штурме [Генази]

Требования: Генази

Выгода: Когда вы воплощаете дух шторма или дух воды, вы получаете бонус черты +1 к скорости. При полете, вы парите.

Ядовитое наследие [Дроу]

Требования: Дроу

Выгода: Вы получаете сопротивление 5 яду и бонус черты +2 к спасброскам против эффектов яда.

Боевое колдовство

Выгода: Ваши магические заклинания получают штраф -5 к броскам атаки против союзников, и наносят им только половину от обычного урона.

Черты эпического пути

Следующие черты доступны только персонажам, достигшим 21 уровня или выше.

Двойное воплощение [Генази]

Требования: Генази, Дополнительное воплощение

Выгода: Вы можете воплощать две разные стихии одновременно (например, Дух огня и Дух шторма). Эта черта не дает вам каких-либо дополнительных стихийных воплощений, так что вы можете воплощать только те стихии, к которым уже имеете доступ.

Совершенные эгиды [Маг меча]

Требования: Маг меча

Выгода: Когда вы используете свой талант *эгиды штурма* или *эгиды щита*, вы можете отметить любое количество целей во вспышке.

Мультиклассовые черты

Вы не можете выбрать мультиклассовые черты для своего класса. Если вы уже имеете мультиклассовую черту, вы можете только выбрать дополнительную мультиклассовую черту для этого класса.

Посвященный клинок [Мультикласс маг меча]

Требования: Инт 13

Выгода: Вы получаете тренированность в навыке Магии.

Один раз за день, малым действием, когда вы владеете клинком, вы можете использовать классовую особенность Опеки мага меча. До конца сцены, вы получаете бонус +1 к КД (или бонус +3 к КД, если имеете одну свободную руку).

Кроме того, вы можете использовать инструменты мага меча.

Ученик Чумы [Мультикласс

Зарожденный]

Требование: Вы заражены Магической чумой

Преимущества: Вы получаете способность использовать энергию магической чумы в полезных целях. Вы можете брать черты Талант Новичка, Талант Помощника, или Талант Эксперта (РИ 209), рассматривая класс зараженного, как свой мультикласс. Так же вы выбираете одну особенность из следующего списка. (Ваш ДМ может создать другие особенности и добавить их в этот список, или позволить вам придумать свою собственную).

- ◆ **Зрение невидимого:** Вы получаете темновидение, в радиусе 1 клетки во всех направлениях от вас, которое вы можете неограниченно включать и выключать. Когда ваше темновидение включено, из ваших глаз появляются танцующие огоньки голубого пламени.
- ◆ **Скорость огня:** Один раз за сцену, малым действием, вы получаете бонус +1 к скорости или бонус +2 к скорости, если вы бежите или проводите бросок. Бонус остается до конца вашего следующего хода. На месте ваших следов мгновенно появляются языки голубого пламени.
- ◆ **Больше чем жизнь:** Один раз в день, свободным действием, ваши руки начинают излучать голубой свет, и вы получаете 1 к досягаемости проводимой вами атаки.

ЧЕРТЫ ПУТИ СОВЕРШЕНСТВА

Название	Требования	Выгода
Сpirаль демонической сети	Колдун, темный договор	Враги, пораженные вашей аурой темной спирали, обездвижены
Дальняя связь с мечом	Маг меча	Призвать связанное оружие, малым действием, с дистанции до 1,5 км
Двойная эгигда	Маг меча	Отметьте две цели <i>эгидой штурма</i> или <i>эгидой щита</i>
Усиленная аура темной спирали	Колдун, темный договор	Кость урона ауры темной спирали увеличивается до 1к10
Повелитель огня и тьмы	Дроу	Используйте <i>Облако тьмы</i> и <i>Темный огонь</i> по одному разу за сцену
Беспощадный убийца	Дроу	+5 к урону, если имеете боевое преимущество против раненого врага
Клятвы лунного света	-	+1 к атаке и урону, против теневых существ
Шокирующее пламя	Генази	+2 к урону воплоща дух огня или шторма
Каменный страж	Генази	+2 к КД против дальнобойных атак, воплоща дух земли
Верхом на штурме	Генази	+1 к скорости, воплоща дух воды или ветра
Ядовитое наследие	Дроу	Получите сопротивление 5 яду и +2 к спасброскам против яда
Боевое колдовство	-	Используйте свои магические заклинания против союзников, вы получаете штраф -5 к броскам атаки, и наносите им половину урона

ЧЕРТЫ ЭПИЧЕСКОГО ПУТИ

Название	Требования	Выгода
Двойное воплощение	Генази	Используйте два стихийных воплощения одновременно
Совершенные эгиды	Маг меча	Отмечайте любые цели во вспышке <i>эгидой штурма</i> или <i>эгидой щита</i>

МУЛЬТИКЛАССОВЫЕ ЧЕРТЫ

Название	Требования	Выгода
Посвященный клинок	Инт 13	Маг меча: навык Магия, Опека мага меча 1/день
Ученик Чумы	Магическая чума	Зараженный: Право на получение черт, заменяющие таланты, получите одну особенность зараженного