

Глава 5 – Ритуалы

Земли Фаэруна богаты магическими тайнами, секретными обрядами, неукротимым волшебством и зараженными землями и существами. От фермера человека, который хочет повысить урожайность своей земли, до следопыта эладрина, который хочет тайно перейти в Страну Фей, народ Фаэруна использует ритуалы, чтобы изменить реальность для своей пользы.

Чтобы выполнять ритуалы, вы должны практиковать заклинания и волшебство. Магические, божественные, природные или лечебные ритуалы, доступны любому, кто имеет интерес, чтобы учиться, упорство для практики, и ресурсы для их выполнения.

Ритуалы в этой главе представлены в таблице ниже. Некоторые из них используют ключевые навыки, связанные с определенными категориями ритуалов, которые были описаны в Главе 10, Руководства Игрока.

РИТУАЛЫ ПО УРОВНЮ		
Уровень	Ритуал	Ключевой навык
1	Самописец	Магия
1	Магическая отметка	Магия
1	Изменение Симбула	Магия
2	Поиск фразы	Магия
4	Темный свет	Магия
4	Навык силы	Природа
6	Расчистить путь	Природа
6	Смертельный саван	Магия или Религия
6	Дубликат	Магия
6	Крошечные лампочки	Магия
8	Анализировать портал	Магия
8	Теневой мост	Магия
8	Управление животным	Природа
8	Статус	Магия
10	Проложить путь	Природа
14	Проход по перекресткам	Природа
14	Рожденный в воде	Магия или Природа
14	Ускоритель времени	Магия
18	Излечить зараженного	Исцеление
20	Страж души	Исцеление
22	Божественное зрение	Религия
24	Ослабить магическую чуму	Магия
26	Сдвинуть парящий остров	Магия
30	Поднять землю	Магия

Ритуал – это система церемоний, которые создают магический эффект. Фаэрун богат ритуалами, некоторые из них древние и мощные, обрывки тайных знаний, известные только посвященным, а другие широко известны, и могут использоваться всеми, кто желает их изучить.

Следующие описания ритуалов, поочередно используют слова «персонаж» и «существо».

Самописец

Вы прикасаетесь к надписи, знаку или руне, светящимся кристаллом. Пока вы это делаете, текст переносится на рядом подготовленный пергамент.

Уровень: 1
Категория: Создание
Время: 10 минут
Длительность: Постоянно
Цена компонентов: 10 зм
Рыночная Цена: 20 зм
Ключевое умение: Магия (без проверки)

Вы копируете письменный текст из одного источника (книга, свиток, или надпись) и на специально подготовленную бумагу, пергамент, книгу, или какой-либо другой предмет. Этот ритуал копирует до 250 слов текста, достаточных для копирования одной страницы с

текстом. Копирование иллюстрации считается как количество слов, пропорциональной ее размеру относительно страницы.

Этот ритуал может использоваться для копирования ритуальных свитков, даже если вы еще не можете его использовать. Копирование ритуальных свитков таким методом, занимает в два раза больше времени, но имеет ту же стоимость.

Анализировать портал

Цвет мерцающих искр внутри портала, их структура и движение, позволяет вам разгадать его тайну.

Уровень: 8
Категория: Предсказание
Время: 1 час
Длительность: Мгновенно
Цена компонентов: 250 зм
Рыночная Цена: 800 зм
Ключевое умение: Магия

При выполнении этого ритуала, вы выбираете конкретный, активный и постоянный портал, который вы можете четко видеть. Анализ портала позволяет Вам узнать больше о его назначении и функциях. Главной целью ритуала является выявление назначения портала. Хотя, как правило, портал отображает то, что находится на другом его конце, этот ритуал позволяет установить название портала, и расстояние до его другого конца.

Когда вы узнаете о происхождении и типе последнего существо, которое использовало портал, Вы также узнаете, какие-либо ключевые слова, связанные с этим существом.

Анализ портала можно также выявить личность существа, которое создало портал. Если портал не искусственный, вы так же узнаете об этом.

Результат проверки Магии	Полученная информация
29 или ниже	Название портала и расстояние
30 или выше	Происхождение и тип существа, которое использовало портал последним
30+1/2 уровня создателя	Идентифицировать существо, создавшее портал, если можно

Магическая отметка

Вы наносите на поверхности объекта светящиеся руны, которые вспыхивают на мгновение, прежде чем исчезнут, отмечая это предмет как вашу собственность.

Уровень: 1
Категория: Создание
Время: 5 минут
Длительность: Постоянно
Цена компонентов: 10 зм
Рыночная Цена: 20 зм
Ключевое умение: Магия (без проверки)

Вы устанавливаете ваш личный тайный знака на объекте. Он проявляется как уникальная Руна Вашей разработки. После первого нанесения, он становится невидимым и может быть распознан только при помощи обнаружения магии. Заклинатель ритуала использует скрытые знаки для определения собственности, а иногда и для обозначения мест.

Расчистить путь

Вы заставляете камни и мусор, двигаться в разные стороны, расчищая себе проход.

Уровень: 6

Категория: Исследование

Время: 30 минут

Длительность: Постоянно

Цена компонентов: 70 зм

Рыночная Цена: 150 зм

Ключевое умение: Природа (без проверки)

Вы создаете зону вспышки 3, в пределах 10 клеток.

Мусор, камни, ветки, растения и другие предметы расступаются и перестают быть для вас препятствием. Этот ритуал не влияет на плотный грунт или скалы, таким образом, он может быть использован, например, для очистки обломков от разрушенного тоннеля, но не для того, чтобы создать такой проход, в месте, где его не существует. Наиболее частое применение этого ритуала заключается в том, чтобы выровнять очищать путь, и устранять труднопроходимую местность. Ритуал не влияет на стены, пол и потолки, ловушки, или магические барьеры.

Темный свет

В ваших руках возникает непрозрачный шар тьмы, который излучает фиолетовое свечение.

Уровень: 4

Категория: Исследование

Время: 1 минута

Длительность: 1 день

Цена компонентов: 30 зм

Рыночная Цена: 150 зм

Ключевое умение: Магия (без проверки)



Вы создаете источник слабого света, который позволяет вам и окружающим вас видеть в темноте, без явного источника света.

Ритуал Темный Свет создает теневой шар, который постоянно преследует вас. Он проливает тусклый свет в радиусе 6 клеток.

В его свете, вы можете видеть довольно ясно. Только существ в радиусе света могут видеть шар Темного Света или тусклый свет, который он создает. Свет от темного шара позволяет видеть в полной темноте, но только в черно-белых тонах.

Смертельный саван

Холод смерти ложится на Ваше тело, и ваша кожа становится бледной как у мертвеца.

Уровень: 6

Категория: Обман

Время: 10 минут

Длительность: Особое

Цена компонентов: 140 зм

Рыночная Цена: 600 зм

Ключевое умение: Магия или Религия

При выполнении этого ритуала, все существа, за исключением интеллектуальной нежити воспринимают вас как нежить. Вы выглядите, как обычный зомби, для всех типов нежити с интеллектом 9 или меньше. Таланты и опеки, которые влияют на нежить затрагивают вас тоже.

Результат проверки	Длительность
14 или ниже	1 час
15-19	2 часа
20-24	4 часа
25-29	8 часов
30 и выше	24 часа

Божественное зрение

После часа медитации и молитвы, вы приобретаете божественное видение мира.

Уровень: 22

Категория: Предсказание

Время: 1 час

Длительность: Особое

Цена компонентов: 130,00 зм

Рыночная Цена: 650,00 зм

Ключевое умение: Религия

Вы получаете способность различать божества и посланников богов (таких как ангелы), которые ходят между смертными. Вы будете видеть их как сияющие сущности с нимбом над головой. Когда вы видите такое существо, вы также узнаете, какому божеству оно служит. Объекты, места и существа, которые благословлены или прокляты богами, также становятся отличными. Так же этот ритуал позволяет интуитивно определять, относительную важность объекта, места или существа по отношению к богу.

Результат проверки Религии	Длительность
19 или ниже	1 час
20-29	3 часа
30-39	8 часов
40 и выше	1 день

Дубликат

Было один, стало – два.

Уровень: 6

Категория: Создание
Время: 10 минут
Длительность: Особое
Цена компонентов: 70 зм
Рыночная Цена: 150 зм
Ключевое умение: Магия

До выполнения этого ритуала, вы подготавливаете небольшое количество сырой глины и делаете слепок маленького предмета, не тяжелее 1 кг, такой как ключ. При выполнении этого ритуала, слепок превращается в точную копию оригинала. Дубликат ничем не отличается от оригинала с любой точки зрения, и не может быть определен как фальшивка, даже при использовании магической проверки. Копия магического предмета, не является зачарованной.

После того, как срок истекает, объект возвращается к своей первоначальной форме, то есть в сырую глину.

Результат проверки Природы	Длительность
20 или ниже	10 минут
21-30	1 час
31-40	1 день
41 и выше	1 неделя

Навык силы

Ваше тело претерпевает глубокие изменения, увеличиваются объемы продуктов жизнедеятельности, и мышцы увеличиваются в размерах.

Уровень: 4
Категория: Исследование
Время: 10 минут
Длительность: 1 минута
Цена компонентов: 30 зм
Рыночная Цена: 75 зм
Ключевое умение: Природа

Результат проверки Природы	Бонус к проверке
19 или ниже	+1
20-29	+2
30-39	+5
40 и выше	+10

Ритуал Навык Силы применяется на одно согласное существо, и значительно увеличивает его силу, что позволит ему совершать более высокие проверки Силы. Цель получает дополнительный бонус, который она прибавляет к своему природному модификатору силы. Увеличение Силы не влияет на какие-либо другой аспект персонажа, кроме проверки Силы.

Типичные применения этого ритуала включают увеличение проверок силы, чтобы сломать дверь, согнуть металлический прут, поднять ворота, или вскрыть запертый сундук.

Ослабить магическую чуму

Вы расширяете энергию своего тела и магию во внешние земли и живые существа вокруг вас, вытягивая из них зараженную магию Магической чумы.

Уровень: 24
Категория: Исследование
Время: 30 минут
Длительность: Мгновенная
Цена компонентов: 25,000 зм
Рыночная Цена: 150,000 зм
Ключевое умение: Магия

Вы убираете эффекты Магической чумы с земель вокруг вас. Ваш результат проверки Магии определяет радиус зоны эффекта. Регион, очищен от Магической чумы, но это не значит, что он таким и останется.

Результат проверки Магии	Радиус
24 или ниже	15 м
25-29	150 метров
30-34	1,5 км
35-39	8 км
40 и выше	16 км

Излечить зараженного

Ваше исцеляющее касание изгоняет Магическую чуму из живого организма.

Уровень: 18
Категория: Восстановление
Время: 30 минут
Длительность: Мгновенная
Цена компонентов: 7,000 зм
Рыночная Цена: 20,000 зм
Ключевое умение: Исцеление (без проверки)

Вы стираете все следу Магической чумы с добровольного, зараженного существа. Зараженное существо возвращается к своей обычной внешности и теряет все свои преимущества и вредные эффекты от заражения. Персонажи, которые получили черту Ученик Магической чумы, или любую другую черту, которая требует, чтобы существо было зараженным, теряет эти черты и может выбрать другие, вместо них.

Поднять землю

С тревожным громом, земля под вашими ногами отрывается от поверхности, и поднимается в небо.

Уровень: 30
Категория: Создание
Время: 1 час
Длительность: Постоянно
Цена компонентов: 125,000 зм
Рыночная Цена: 600,000 зм
Ключевое умение: Магия

Успешное выполнение ритуала Поднять Землю позволяет отделить конкретный объем почвы от земли. Глубины земли равна половине радиуса поднятой площади, таким образом, область земли радиусом 20 клеток, будет иметь 10 клеток в толщину. Отделенная земля поднимается со скоростью 3 м в раунд, пока не достигнет высоты, равной радиусу площади (или менее, на ваш выбор). Если с помощью этого ритуала вы пытаетесь переместить поднятую землю, она останавливается как только встретит препятствие.

Результат проверки Магии	Радиус
24 или ниже	20 клеток
25-30	200 клеток (300 м)
31-40	1,6 км
41 и выше	16 км

Поиск фразы

Посторонние шумы вокруг исчезают. Сквозь кучу слов, вы способны услышать несколько связанных фраз.

Уровень: 2
Категория: Предсказание
Время: 30 минут
Длительность: Мгновенно

Цена компонентов: 20 зм

Рыночная Цена: 50 зм

Ключевое умение: Магия

Вы сидите в медитации и отпускаете свой слух путешествовать в разум окружающих. Ваша проверка Магии этого ритуала, будет считаться проверкой Знания Улиц для сбора информации. Принимайте УС Знания Улиц как 5 или выше. Вы можете узнать только информацию доступную для обычной проверки Знания Улиц.

Теневой мост

Вы поднимаете руки, как будто призывая тьму, расти и собирать вокруг Вас. Медленно, тени собираются и принимают форму твердого и прочного моста.

Уровень: 8

Категория: Исследование

Время: 5 минут

Длительность: 10 минут

Цена компонентов: 135 зм

Рыночная Цена: 600 зм

Ключевое умение: Магия

Вы вызываете мост из твердых теней. Оба конца моста должны заканчиваться на твердой поверхности. Результат проверки Магии определяет максимальную длину и ширину моста.

Результат проверки Магии	Максимальная Ширина-Длина
19 или ниже	1-10 клеток
20-29	2-20 клеток
30-39	3-30 клеток
40 и выше	4-40 клеток

Управление животным

Мир вокруг вас теряет краски и полностью гаснет. Некоторое время спустя, ваше сознание возвращается, но ваши чувства кажутся очень странными, каким-то образом вы покинули свое тело и оказались в теле животного.

Уровень: 8

Категория: Исследование

Время: 10 минут

Длительность: Особое

Цена компонентов: 150 зм

Рыночная Цена: 400 зм

Ключевое умение: Природа

Результат проверки Природы	Длительность
19 или ниже	3 часа
20-29	6 часов
30-39	12 часов
40 и выше	1 день

Вы отделяете ваш дух от тела и вселяетесь в животное. Вы можете использовать этот ритуал только на невраждебных, природных животных, чей уровень равен или меньше, чем ваш. Цель этой ритуала должна присутствовать в течение всего времени его проведения.

Когда ритуал будет завершена, вы будете четко воспринимать все окружающее пространство, с точки зрения животного. Вы используете его специальные чувства и его модификаторы проверки Внимательности. Находясь в теле зверя, вы влияете на его поведение, используя простые команды, такие, как «Иди», «Стои»,

«Беги» и т. д. Если животное подпадает под атаку, ритуал заканчивается сразу же, как только инстинкты животного возьмут верх.

Во время действия этого ритуала, ваше тело считается беспомощным, как будто вы находитесь в глубоком сне. Ваше тело не реагирует на любые раздражители, которые не причиняют урона. Если ваше тело получает урон, ваш дух немедленно возвращается в тело.

Сдвинуть парящий остров

Вы используете невидимые магические потоки, и управляете огромным плавучим островом.

Уровень: 26

Категория: Исследование

Время: 1 час

Длительность: 1 день

Цена компонентов: 50 зм и 5 исцелений

Рыночная Цена: 300,000 зм

Ключевое умение: Магия (без проверки)

Вы получаете контроль над парящим островом и влияете на его движение. Он медленно двигается вперед по небу, со скоростью 1,5 км в час в направлении по вашему выбору. Вы должны находиться на этой земле, выполняя этот ритуал. Если вы покинете остров во время действия ритуала, он будет замедляться в течение часа, до полной остановки, пройдя за это время 700 м.

Вы можете так же изменить высоту острова до 1,5 км, в течение длительности ритуала.

Те, кто знает этот ритуал, тщательно его скрывают, так как он обладает великой силой разрушения.

Изменение Симбула

Вы используете момент временной передышки и превращаете свои неиспользованные таланты в исцеляющую энергию.

Уровень: 1

Категория: Восстановление

Время: 1 минута

Длительность: Мгновенно

Цена компонентов: 25 зм

Рыночная Цена: 125 зм

Ключевое умение: Магия (без проверки)

Вероятно, заклинатель ритуала привык к длительным битвам и постоянным войнам, и Изменение Симбула позволит ему преобразовывать его мощные заклинания в исцеления. Симбул создал этот ритуал для своих учеников, но с тех пор, он стала широко использоваться в качестве ресурса экстренной помощи.

После выполнения этого ритуала, вы можете пожертвовать любым количеством оставшихся талантов На день и восстановить равное количество исцелений. Вы не можете превысить максимальное количество исцелений в день.

Страж души

Вы накапливаете сияющую энергию внутри себя, сохраняя ее, чтобы выплеснуть в случае смертельной опасности.

Уровень: 20

Категория: Восстановление

Время: 1 час

Длительность: 1 день

Цена компонентов: 5,000 зм

Рыночная Цена: 20,000 зм

Ключевое умение: Исцеление (без проверки)

Вы поглощать часть жизненной силы существа, для чрезвычайного случая. Цель этого ритуала (которой можете быть и вы) тратит одно исцеление. В следующий раз, когда хиты цели опускаются ниже 0, на значение равное ее ранению, цель не умирает. Вместо этого она восстанавливает хиты равные ее показателю исцеления.

Статус

Вы и хотя бы одно существо, . В конце этого ритуала, вы чувствуете удивительную близость, как если бы имели друг с другом постоянную связь.

Уровень: 8

Категория: Предсказание

Время: 10 минут

Длительность: 24 часа

Цена компонентов: 135 зм

Рыночная Цена: 250 зм

Ключевое умение: Магия (без проверки)

Вы и до восьми участников ритуала создаете друг с другом мощную связь. На время длительности ритуала, вы знаете текущее количество хитов, количество оставшихся исцелений, и природу любого длительного состояния, которое действует на любого участника ритуала. Связь работает на любом расстоянии, включая разные планы.

Ускоритель времени

Вы бросаете на объект горсть светящейся пыли, которая быстро въедается в предмет, оставляя дымящиеся дыры, и в конце концов превращает предмет в пыль.

Уровень: 14

Категория: Создание

Время: 30 минут

Длительность: Постоянно

Цена компонентов: 1,800 зм

Рыночная Цена: 3,200 зм

Ключевое умение: Магия

Ускоритель времени волшебным образом ускоряет воздействие времени на объект, в результате чего он ломается, разъедается, и превращается в пыль. Этот ритуал влияет только на немагические, неодушевленные предметы, такие, как снаряжение, доспехи, оружие, продовольствие, и трупы. Один ритуал разрушает 1,5 куб. метров материалов, исходя из вашей проверки Магии.

Мягкие Органические материалы: Эта категория включает в себя различные пищевые продукты, жидкости, необработанную кожу, растительные материалы, тела, и так далее. Успешный ритуал приводит к преобразованию этого вещества в ужасно пахнущую слизь.

Твердые Органические материалы: Эти предметы включают выделанную кожу, сухие пищевые продукты, деревянное оружие, и сохраненные растения или животные. Предмет, пострадавший от действия ритуала превращается в отвратительную пасту.

Металлы: Эта категория включает в себя железные двери и пруты, оружие, металлические украшения, столовые приборы, а прочие металлические предметы. Такие объекты подвергаются ржавчине или коррозии, становятся ломкими или превращаются в пыль.

Минералы: К минералам относятся драгоценные камни, такие, как рубины, бриллианты, и прочие драгоценные камни, а также все металлические руды. Ускоритель времени превращает эти предметы в пыль.

Результат проверки Магии	Тип
19 или ниже	Мягкие орг. материалы
20-29	Как 19, + Твердые орг. материалы
30-39	Как 20, + металлы
40 и выше	Как 30, + минералы

Крошечные лампочки

Кончики ваших пальцев светятся фиолетовым светом. Когда вы взмахиваете руками, в воздухе остаются фиолетовые следы.

Уровень: 6

Категория: Исследование

Время: 1 минута

Длительность: 1 час

Цена компонентов: 60 зм

Рыночная Цена: 100 зм

Ключевое умение: Магия

Результат проверки Магии	Создано лампочек
20 или ниже	1
21-25	2
26-30	3
31 и выше	4

Вы создаете одну или более светящихся лампочек, каждая из которых, размером примерно с ваш палец. Они висят в любой клетке на ваш выбор, не дальше 5 клеток от вас. Вы также можете связать лампочки с существом (включая себя). Так, они будут парить над вашей головой, и будут следовать за вами при ходьбе. Каждая лампочка проливает тусклый свет в радиусе 2 клеток вокруг себя (как свеча).

Проложить путь

Камни, растения, деревья, и мусор аккуратно отделяются друг от друга, и образуют прямую дорогу, бегущую вдаль.

Уровень: 10

Категория: Исследование

Время: 10 минут

Длительность: 8 часов

Цена компонентов: 200 зм

Рыночная Цена: 500 зм

Ключевое умение: Природа (без проверки)

Природный мусор движется в сторону так, создавая четкий путь шириной в 4 клетки, который простирается на 10 клеток впереди и позади вас. Когда вы путешествуете, вы игнорируете естественные препятствия, которые могут привести к замедлению вашей сухопутной скорости. Природный рельеф возвращается в норму, как только вы проходите его, и для того, чтобы вас выследить, УС Внимательности увеличивается на 5, как будто вы заматали следы.

Проход по перекресткам

Вы поднимаете руку, держа в ней ветки падуба и омелы. Вы поете песню, в надежде найти стража, и замечаете странную черную дыру в ближайшем холме. Вы можете поклясться, что секунду назад она была там.

Уровень: 14

Категория: Путешествия

Время: 30 минут

Длительность: Мгновенная

Цена компонентов: 850 зм
Рыночная Цена: 4,250 зм
Ключевое умение: Природа

По всему Торилу разбросаны многочисленные порталы, называемые перекрестками фей. Каждый такой портал, истончает барьер между Страной Фей и реальностью.

Этот ритуал позволяет вам и вашим союзникам пройти по нужным перекресткам фей, и дает возможность, использовать Страну Фей, как каналы между двумя местами вашего мира. Завершив переход ритуала, вы и ваши союзники, проходите некоторое расстояние в своем мире. Эти перекрестки не являются надежными порталами, и те, кто ими пользуются, никогда не попадают именно в то место, куда хотели попасть. Вы и ваши друзья выходят из перекрестка на некотором расстоянии от вашего места назначения, и зачастую в сомнительных или интересных местах.

Ваш результат проверки Природы определяет максимальное расстояние, на которое вы можете путешествовать. Если хотите, вы всегда можете выбрать меньшее расстояние, от максимально возможного. Например, если вы хотите отправиться только на 16 км, но ваш результат проверки равен 40, вы можете использовать меньший результата проверки 21-30. В итоге, вы закончите свое путешествие в 1к4 км от места назначения, вместо 1к10.

Результат проверки	Максимальное расстояние (дистанция от цели)
20 или ниже	1,6 км (1к10 x 30 м)
21-30	16 км (1к4 км)
31-40	80 км (1к10 км)
41 и выше	240 км (3к10 км)

Рожденный в воде

Вы дрожите от холода и сырости, как будто окунулись в воду. Ваша становится синего цвета, и вода может свободно входить в ваши легкие, так же как и воздух.

Уровень: 14
Категория: Исследование
Время: 10 минут
Длительность: Особое
Цена компонентов: 850 зм
Рыночная Цена: 2,000 зм
Ключевое умение: Магия или Природа

Используя этот ритуал можно проводить большое количество времени под водой. До восьми существ (в том числе и вы, если хотите) получаете способность дышать под водой. Так же вы получаете возможность плавать с вашей сухопутной скоростью. Субъекты не получают последствий от холода и давления океана.

Этот ритуал не исключает возможности дышать воздухом или перейти на сушу. Ваше снаряжение и вещи, такие как, книги и свитки, остаются неповрежденными в воде.

Результат проверки	Длительность
19 или ниже	4 часа
20-29	8 часов
30-39	16 часов
40 и выше	2 дня